

```

s = experience()
n = 1
L = [s] # moyenne su
while n < nExperiences:
    n = n+1
    s = s + experience
    L.append(s/n) # o
plt.plot(list(range(1,
plt.plot([1, nExperienc

```

TIRAGES DE CARTES

On dispose d'un jeu de 32 cartes.

Dans tous les cas, lorsque le joueur tire une carte, il la garde et la remet dans le jeu.

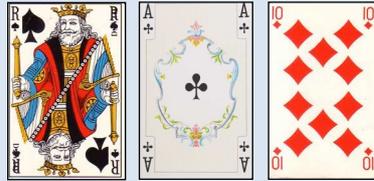
SI la carte tirée est rouge
ALORS SI la carte est un roi
ALORS tu marques **2 points** et tu recommences le jeu au début
SINON le jeu est fini
Fin SI

SINON tire une deuxième carte et
SI la deuxième carte est rouge
ALORS le jeu est fini
SINON marque **1 point** et recommence le jeu au début
Fin SI

Fin SI

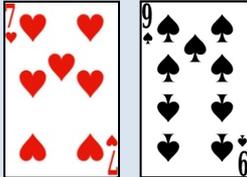
1) On tire successivement les cartes suivantes :

Combien de point(s) a-t-on marqué avec cette combinaison ?

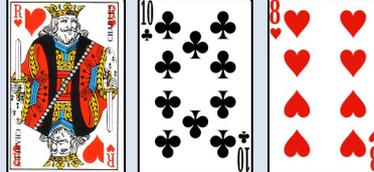


2) Est-ce que les combinaisons suivantes sont possibles ? Si oui, combien de points sont obtenus ?

a)



b)



3) Donner une liste de cartes successives permettant de marquer 9 points.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales