# IMG_3593ECHANTILLONNAGE

 **Vidéo** [**https://youtu.be/EXEcSJE31QY**](https://youtu.be/EXEcSJE31QY)

1. Notion d’échantillon

1) Définition

Exemples :

1) Sur l’ensemble des cartes à puce produites par une entreprise en une semaine, on en prélève 200. On dit que cet ensemble de 200 cartes à puce constitue un **échantillon de taille 200** de la population de toutes les cartes à puce produites en une semaine.

2) On s’intéresse aux intentions de vote lors d’une élection. On sonde 1000 personnes en leur demandant leur intention de vote. L’ensemble de ces 1000 personnes constitue un **échantillon de taille 1000** de la population totale des électeurs.

3) On lance une pièce de monnaie 50 fois de suite et on note les résultats obtenus. L’ensemble de ces 50 lancers constitue un **échantillon de taille 50**.

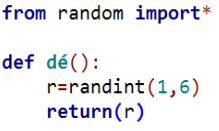
Définition :

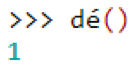
Un **échantillon de taille *n*** est constitué des résultats de *n* répétitions indépendantes de la même expérience sur l’ensemble des personnes ou objets sur lesquels porte l’étude statistique (la population).

Un échantillon issu d’une population est donc l’ensemble de quelques éléments de cette population.

2) Simulation d’une expérience aléatoire

On considère l’expérience aléatoire qui consiste à lancer un dé à 6 faces. Le programme Python suivant permet de simuler cette expérience.

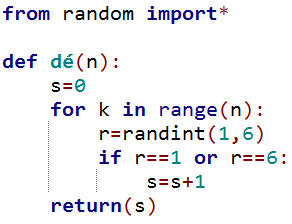
Le fonction **randint** renvoie un nombre aléatoire entier de 1 à 6.



On exécute le programme et on obtient l’affichage ci-contre.

Cela signifie que le logiciel a simulé un lancer de dé et on a obtenu un « 1 ».

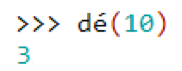
La règle du jeu veut que si le résultat est « 1 » ou « 6 », on gagne. Dans le cas contraire, on perd. On répète *n* fois de suite cette expérience à deux issues (gagner ou perdre) consistant à lancer le dé.



On modifie et complète le programme Python afin de simuler *n* lancers de dé. Le programme affiche le nombre de fois que l’on gagne.

La variable **n** désigne le nombre de lancers.

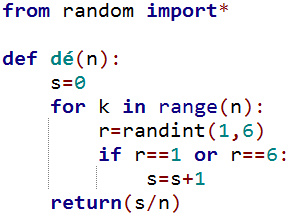
La variable **s** permet de compter le nombre de fois que l’on gagne : le dé s’arrête sur «1 » ou sur « 6 ».



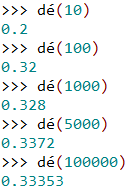
On exécute le programme et on obtient l’affichage ci-contre. Cela signifie que sur 10 lancers, on a gagné 3 fois.

1. Loi des grands nombres

Modifions le programme afin d’afficher en sortie la fréquence de jeux gagnés sur un échantillon de *n* lancers de dé.



Il suffit de remplacer dans la dernière ligne **return(s)** (l’effectif) par **return(s/n)** (la fréquence).



On exécute le programme pour des valeurs de *n* de plus en plus grandes. Ci-contre les résultats obtenus à l’aide du logiciel.

On constate que, plus *n* devient grand, plus les fréquences observées semblent se rapprocher d’une valeur théorique égale à .

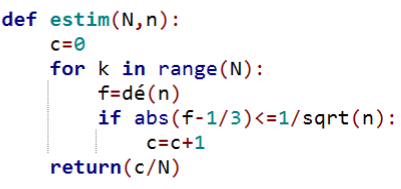
En effet, la probabilité de gagner (obtenir un « 1 » ou un « 6 ») est égale à  =  .

Loi des grands nombres : Lorsque *n* devient grand, sauf exception, la fréquence observée est proche de la probabilité.

1. Estimation d’une probabilité

On se propose maintenant de répéter N fois la simulation de l’expérience aléatoire précédente. Dans chaque cas, pour *n* suffisamment grand, la fréquence observée *f* devrait être proche de la probabilité théorique *p* = .

On veut calculer la proportion des cas pour lesquels l’écart entre *f* et *p* est inférieur ou égale à .

Capture d’écran 2019-02-04 à 21Après avoir importé le module **math**, nécessaire pour utiliser la fonction **abs** (valeur absolue), on complète le programme précédent avec la fonction **estim**.

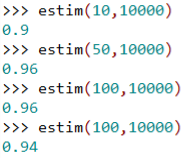
**abs(f-1/3)** est l’écart entre *f* et 1/3.

se note **sqrt(n)**.

On teste **N** fois si **abs(f-1/3)<=1/sqrt(n)**.

La variable **c** compte le nombre de fois où ce test est vérifié.

*Le programme complet au format texte se trouve sur la dernière page de ce document.*



On exécute le programme pour différentes valeurs de N en choisissant *n* suffisamment grand, soit *n* = 10000.

On trouve des valeurs proches de 0,95 ce quisignifie que dans 95% des cas, l’écart entre la fréquence observée *f* et la probabilité *p* est inférieur ou égale à 0,01.

En effet : 0,01.

Principe de l’estimation : Pour *n* assez grand, *f* donne une bonne estimation de *p* dans environ 95 % des cas.

Le programme complet :

from random import\*

from math import\*

def dé(n):

s=0

for k in range(n):

r=randint(1,6)

if r==1 or r==6:

s=s+1

return(s/n)

def estim(N,n):

c=0

for k in range(N):

f=dé(n)

if abs(f-1/3)<=1/sqrt(n):

c=c+1

return(c/N)

IV. Estimation et échantillonnage

Dans ce paragraphe, on va étudier deux domaines des statistiques qu'il faut savoir distinguer :

|  |  |
| --- | --- |
| **Echantillonnage – Prise de décision** | **Estimation** |
| - Une urne contient un très grand nombre de boules blanches et de boules noires dont **on connaît la proportion** *p* de boules blanches.  On tire avec remise *n* boules (échantillon) et on observe la fréquence d'apparition des boules blanches.  Cette fréquence observée appartient à un intervalle, appelé **intervalle de fluctuation** de centre *p*.  - Dans le cas où on ne connaît pas la proportion *p* mais on est capable de faire une hypothèse sur sa valeur, on parle de **prise de décision**.  On veut par exemple savoir si un dé est bien équilibré. On peut faire l'hypothèse que l'apparition de chaque face est égale à 1/6 et on va tester cette hypothèse à l’aide d’une expérience.  Le résultat de l’expérience va nous permettre d’accepter ou rejeter l’hypothèse de départ. | Une urne contient un très grand nombre de boules blanches et de boules noires dont **on ignore la proportion** *p* de boules blanches.  On tire avec remise *n* boules dans le but d'estimer la proportion *p* de boules blanches.  Description : modeleUrneNBOn obtient ainsi une fréquence d’apparition qui va nous permettre d’estimer la proportion p à l'aide d'un **intervalle de confiance**. |

Conditions sur les paramètres : Dans tout le chapitre, sauf mention contraire, la taille de l'échantillon *n* et la proportion *p* du caractère étudié dans la population vérifient :

, et .

1) Intervalle de fluctuation asymptotique

Dans ce paragraphe, on suppose que la proportion du caractère étudié est connue.

Exemple :

On dispose d'une urne contenant un grand nombre de boules blanches et noires. La proportion de boules blanches contenues dans l'urne est .

On tire successivement avec remise *n* = 50 boules.

Soit la variable aléatoire dénombrant le nombre de boules blanches tirées.

suit la loi binomiale .

En effectuant 50 tirages dans cette urne, on va prouver dans ce chapitre que la fréquence d'apparition d'une boule blanche est comprise dans l'intervalle

avec une probabilité de 0,95.

Cet intervalle s'appelle l'intervalle de fluctuation asymptotique au seuil 0,95 (ou 95%).

Définition : est une variable aléatoire qui suit une loi binomiale .

La variable aléatoire s'appelle la **variable aléatoire fréquence de succès** pour un schéma de Bernoulli de paramètres *n* et .

Propriété : Soit et une variable aléatoire qui suit une loi binomiale .

La probabilité que la fréquence prenne ses valeurs dans l'intervalle

se rapproche de quand la taille de l'échantillon devient grande. On note : .

Définition : est appelé **intervalle de fluctuation asymptotique** de la fréquence au seuil .

Démonstration :

suit la loi binomiale donc la suite de variables aléatoires suit une loi normale centrée réduite et d'après le théorème de Moivre-Laplace, on a :

, pout tous réels *a* et *b* avec *a* < *b.*

Or,

Donc,

Comme, pour tout réel , il existe un unique réel positif tel que où suit une loi normale centrée réduite , on a :

En prenant et , on a :

Remarque :

La probabilité définie dans la propriété se rapproche de sans être nécessairement égale d'où l'emploi du terme "asymptotique".

Exemple :

 **Vidéo** [**https://youtu.be/k\_Q2FN07jQ0**](https://youtu.be/k_Q2FN07jQ0)

Démontrons le résultat donné dans l'exemple en début de paragraphe :

car .

Soit

Pour 500 tirages, on obtient :

On constate que l'intervalle, pour un même seuil, se resserre fortement lorsqu'on augmente le nombre de tirages.

Définition : On appelle intervalle de fluctuation au seuil 0,95 de la variable aléatoire fréquence l'intervalle :

2) Prise de décision

Dans ce paragraphe, la proportion du caractère étudié n'est pas connue mais est supposée être égale à *p*.

La prise de décision consiste à valider ou invalider l'hypothèse faite sur la proportion .

Propriété (Règle de décision) : Soit la fréquence du caractère étudié d'un échantillon de taille *n*.

Soit l'hypothèse : "La proportion de ce caractère dans la population est ."

Soit l'intervalle de fluctuation asymptotique au seuil 0,95.

- Si , alors on accepte l'hypothèse faite sur la proportion .

- Si , alors on rejette l'hypothèse faite sur la proportion .

Remarque :

On peut interpréter cette propriété par le fait que la probabilité qu'on rejette à tort l'hypothèse sur sachant qu'elle est vraie est approximativement égale à 5%.

Méthode : Prendre une décision à l'aide d'un intervalle de fluctuation

 **Vidéo** [**https://youtu.be/QZ0YFthGI0Y**](https://youtu.be/QZ0YFthGI0Y)

Un fabricant d'alarme commande auprès de son fournisseur deux types de composants électroniques : RS017 et P412. Il demande 900 composants de chaque sorte.

Au moment de la livraison, le service de contrôle retire 50 composants et constate que 19 sont des modèles RS017.

Peut-on affirmer que la commande est respectée par le fournisseur ?

- Le fabricant a commandé autant de composants de chaque sorte. On peut donc supposer que la proportion de composants RS017 est égale à 0,5.

La taille de l'échantillon est .

La fréquence observée est donc .

- Vérifions si les paramètres est répondent aux conditions imposées :

, et

- L'intervalle de fluctuation asymptotique au seuil 0,95 est :

La fréquence observée appartient à l'intervalle de fluctuation asymptotique au seuil 0,95, d'après la règle de décision, l'hypothèse faite est acceptable.

3) Estimation

Dans ce paragraphe, on suppose que la proportion du caractère étudié est inconnue.

C'est le problème inverse de celui de l'échantillonnage. À partir de la fréquence observée sur un échantillon, on va estimer la proportion d'un caractère dans la population tout entière.

Propriété : est une variable aléatoire qui suit une loi binomiale .

est la fréquence associée à .

Pour suffisamment grand, appartient à l'intervalle , avec une probabilité supérieure ou égale à 0,95.

*- Admis -*

Définition : Soit une fréquence observée du caractère étudié sur un échantillon de taille .

On appelle **intervalle de confiance** de la proportion *p* au niveau de confiance 0,95, l'intervalle .

Remarques :

- Un niveau de confiance 0,95 signifie que dans 95 cas sur 100, on affirme à juste titre que appartient à l'intervalle de confiance.

- Il n'est pas vrai d'affirmer que est égal au centre de l'intervalle de confiance. Il n'est pas possible d'évaluer la position de dans l'intervalle de confiance.

- étant inconnu, il n'est pas possible de vérifier si les conditions énoncées sur et en introduction de chapitre sont vérifiées.

Cependant, il faudra les vérifier sur la fréquence observée :

, et

Exemple :

On dispose d'une urne contenant un grand nombre de boules blanches et noires. La proportion de boules blanches contenues dans l'urne n'est pas connue.

On réalise un tirage de 100 boules et on obtient 54 boules blanches.

La fréquence observée est donc .

L'intervalle de confiance de la proportion de boule blanche dans l'urne au niveau de confiance 95% est .

Méthode : Estimer une proportion inconnue par un intervalle de confiance

 **Vidéo** [**https://youtu.be/cU5cJlCVAM8**](https://youtu.be/cU5cJlCVAM8)

Un institut de sondage interroge 1052 personnes entre les deux tours de l'élection présidentielle sur leur intention de vote.

614 déclarent avoir l'intention de voter pour Martine Phinon.

En supposant que les votes seront conformes aux intentions, la candidate a-t-elle raison de croire qu'elle sera élue ?

- La proportion *p* des électeurs de Martine Phinon est inconnue.

La taille de l'échantillon est .

La fréquence observée est .

- Vérifions si les paramètres *n* est *f* répondent aux conditions imposées :

,

et

- L'intervalle de confiance de la proportion au niveau de confiance 0,95 est :

.

Pour être élue, la proportion doit être strictement supérieure à 0,5. Selon ce sondage, il est envisageable que Martine Phinon soit élue.

**Intervalle de FLUCTUATION V.S. Intervalle de CONFIANCE :**

 **Vidéo** [**https://youtu.be/97vzxWsyie8**](https://youtu.be/97vzxWsyie8)

Méthode : Déterminer une taille d'échantillon suffisante pour obtenir une estimation d'une proportion

 **Vidéo** [**https://youtu.be/ogmMVpkBVgs**](https://youtu.be/ogmMVpkBVgs)

Un constructeur automobile fait appel à un institut de sondage afin de mesurer le degré de satisfaction du service après-vente.

L'institut souhaite estimer la proportion de clients satisfaits au niveau de confiance 0,95 avec une amplitude d'au plus 5 centièmes.

Combien de personnes au minimum faut-il interroger ?

On appelle *p* la proportion de clients satisfaits. Cette proportion est inconnue.

Une estimation de cette proportion peut être obtenue à l'aide de l'intervalle de confiance au niveau de confiance 0,95 : , où est la fréquence observée.

Cet intervalle a pour longueur .

Donc soit .

L'institut de sondage devra donc interroger au moins 1600 personnes.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

[*www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales*](http://www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales)