

CRÉE TON ŒUVRE D'ART (3)

Merci à Florie Monka, auteure de l'activité, pour le partage

Objectif :

Travailler la construction d'angles de façon ludique et motivant.

François Morellet (1926-2016) est un peintre, graveur et sculpteur français. Il est considéré comme l'un des acteurs majeurs de l'art concret. Artiste qui a toujours été attiré par les mathématiques et grand nombre de ses œuvres ont été élaborées à partir d'algorithmes.

Les titres de ses œuvres sont souvent des jeux de mots qui indiquent la règle du jeu qui a conduit à son élaboration.



François Morellet, Piironicon, 2000

- 1) Utilise la calculatrice pour afficher un nombre aléatoire compris entre 1 et 180 :
Avec TI Collège : $\text{Randn}(1;180)$
Avec Casio Collège : $\text{RanInt}\#(0;180)$
- 2) Dans un des coins de la feuille, trace l'angle \widehat{ABC} qui a pour mesure, en degré, la valeur affichée par la calculatrice.
Tu pourras choisir la longueur et la couleur des côtés de ton angle.
- 3) a) Génère une nouvelle valeur avec la calculatrice.
b) Trace un angle \widehat{BCD} qui a pour mesure la nouvelle valeur affichée avec la calculatrice.
Tu pourras choisir la longueur et la couleur du côté à tracer de ce nouvel angle.
- 4) Génère une nouvelle valeur avec ta calculatrice. Et trace de la même manière l'angle \widehat{CDE} .
- 6) Répète ce procédé au minimum 30 fois pour créer un chemin comme sur l'œuvre de l'artiste.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales