LES SUITES

Suite géométrique

	(u _n) une suite géométrique	Exemple :
	de raison q de premier terme u_0 .	$q = 2$ et $u_0 = -4$
Définition	$u_{n+1} = q \times u_n$	$u_{n+1} = 2 \times u_n$ Le rapport entre un terme et son précédent est égal à 2.
Propriété	$u_n = u_0 \times q^n$	$u_n = -4 \times 2^n$
Variations	Pour $u_0 > 0$: Si $q > 1$: (u_n) est croissante. Si $0 < q < 1$: (u_n) est décroissante. Pour $u_0 < 0$: Si $q > 1$: (u_n) est décroissante. Si $0 < q < 1$: (u_n) est croissante.	$u_0 = -4 < 0$ $q = 2 > 1$ La suite (u_n) est décroissante.
Représentation graphique	Remarque : Si $q < 0$: la suite géométrique n'est ni croissante ni décroissante.	-400 -800 -1000

Somme des termes d'une suite géométrique : $1+q+q^2+...+q^n=\frac{1-q^{n+1}}{1-q}$

Limite d'une suite géométrique

q	0 < q < 1	q = 1	q > 1
$\lim_{n\to+\infty}q^n=$	0	1	+∞

Suite arithmético-géométrique

Une suite (u_n) est dite **arithmético-géométrique** s'il existe deux nombres a et b tels que pour tout entier n, on a : $u_{n+1} = au_n + b$.

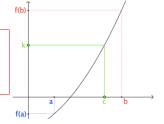
CONTINUITÉ ET DERIVATION

Continuité

Théorème des valeurs intermédiaires : *f* est **continue** et **strictement monotone** sur un intervalle [*a* ; *b*].

Pour tout réel k **compris** entre f(a) et f(b),

l'équation f(x) = k admet une unique solution sur [a; b].



Dérivation

 $\underline{\text{D\'efinition:}} \text{ La tangente \`a la courbe } C_f \text{ au point A est la droite passant par A de coefficient directeur le nombre d\'eriv\'e} L.$

Une équation de la tangente à la courbe C_r en A est : y = f'(a)(x-a) + f(a)

Fonction f	Dérivée f'
$f(x) = a, a \in \mathbb{R}$	f'(x) = 0
$f(x) = ax, \ a \in \mathbb{R}$	f'(x) = a
$f(x) = x^2$	f'(x) = 2x
$f(x) = x^n$ $n \ge 1 \text{ entier}$	$f'(x) = nx^{n-1}$
$f(x) = \frac{1}{x}$	$f'(x) = -\frac{1}{x^2}$
$f(x) = \frac{1}{x^n}$ $n \ge 1 \text{ entier}$	$f'(x) = -\frac{n}{x^{n+1}}$
$f(x) = \sqrt{x}$	$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$

Fonction	Dérivée
u+v	u'+ v'
$ku, k \in \mathbb{R}$	ku'
uv	u'v+uv'
1	u'
$\frac{\overline{u}}{u}$	$-\frac{u'}{u^2}$
и	u'v-uv'
$\frac{\overline{v}}{v}$	v^2
\sqrt{u}	$\frac{u'}{2\sqrt{u}}$
u^n avec $n \in \mathbb{Z}^*$	$nu'u^{n-1}$

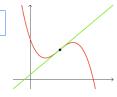
Convexité

- 1) La fonction f est **convexe** si sa courbe représentative est entièrement située audessus de chacune de ses tangentes.
- 2) La fonction f est **concave** si sa courbe représentative est entièrement située en dessous de chacune de ses tangentes.

<u>Propriété</u>: 1) La fonction f est convexe si sa dérivée f' est croissante, soit $f''(x) \ge 0$.

2) La fonction f est concave si sa dérivée f' est décroissante, soit $f''(x) \le 0$.

<u>Définition</u>: Un **point d'inflexion** est un point où la courbe traverse sa tangente en ce point.

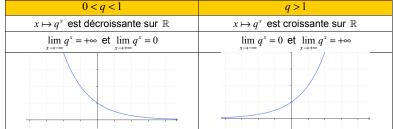


FONCTION EXPONENTIELLE

Fonction exponentielle de base q

Propriétés: 1)
$$q^0 = 1$$
, $q^1 = q$ 2) $q^{x+y} = q^x \times q^y$, $q^{-x} = \frac{1}{q^x}$, $q^{x-y} = \frac{q^x}{q^y}$, $\left(q^x\right)^n = q^{nx}$ $n \in \mathbb{Z}$

Variations de la fonction exponentielle de base q:



Fonction exponentielle de base e

Propriétés : 1)
$$e^0 = 1$$
 et $e^1 = e \approx 2,718$

2)
$$e^{x+y} = e^x e^y$$
, $e^{x-y} = \frac{e^x}{e^y}$, $e^{-x} = \frac{1}{e^x}$,

$$\left(e^{x}\right)^{n}=e^{nx}$$
, avec $n\in\mathbb{N}$.

3)
$$e^a = e^b \iff a = b \text{ et } e^a < e^b \iff a < b$$

Limites

Limites:
$$\lim_{x \to -\infty} e^x = 0$$
 et $\lim_{x \to +\infty} e^x = +\infty$

Dérivées

$$(e^{x})' = e^{x}$$
 et $(e^{u(x)})' = u'(x)e^{u(x)}$

FONCTION LOGARITHME

<u>Propriétés</u>: 1) *In* est définie sur $]0;+\infty[$

2)
$$\ln 1 = 0$$
; $\ln e = 1$; $\ln \frac{1}{e} = -1$

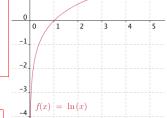
3)
$$\ln(x \times y) = \ln x + \ln y$$
; $\ln \frac{1}{x} = -\ln x$; $\ln \frac{x}{y} = \ln x - \ln y$

4)
$$\ln \sqrt{x} = \frac{1}{2} \ln x$$
 et $\ln x^n = n \ln x$ avec $n \in \mathbb{Z}$

5)
$$y = \ln x \ avec \ x > 0 \Leftrightarrow x = e^y$$
; $\ln e^x = x$; $e^{\ln x} = x$

6) $\ln x = \ln y \Leftrightarrow x = y$ et $\ln x < \ln y \Leftrightarrow x < y$





Limites

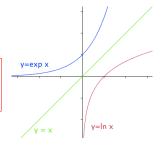
<u>Limites</u>: $\lim_{x \to +\infty} \ln x = +\infty$ et $\lim_{x \to 0} \ln x = -\infty$

$$(\ln x)' = \frac{1}{x}$$

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – <u>www.maths-et-tiques.fr</u>

Positions relatives

<u>Propriétés</u>: La courbe représentative de la fonction exponentielle est au-dessus de la droite d'équation y = x. La droite d'équation y = x est au-dessus de la courbe représentative de la fonction logarithme népérien.



INTEGRATION

Soit f une fonction continue et positive sur un intervalle [a ; b]. On appelle **intégrale de** f **sur** [a ; b] l'aire, exprimée en u.a., de la surface délimitée par la courbe représentative de la fonction f, l'axe des abscisses et les droites d'équations x = a et x = b.

Définition : On appelle **primitive** de f sur I, une fonction F telle que F' = f

Fonction	Une primitive
$f(x) = a, \ a \in \mathbb{R}$	F(x) = ax
$f(x) = x^n$	$F(x) = \frac{1}{n+1} x^{n+1}$
$f(x) = \frac{1}{x^2}$	$F(x) = -\frac{1}{x}$
$f(x) = \frac{1}{x}$	$F(x) = \ln x$
$f(x) = e^x$	$F(x) = e^x$

Fonction	Une primitive
u'u'' $n \neq -1$ entier	$\frac{1}{n+1}u^{n+1}$
$\frac{u'}{\sqrt{u}}$	$2\sqrt{u}$
$u'e^u$	e^u

Propriété : Si F est une primitive de f alors $x \mapsto F(x) + C$ est une primitive de f.

Propriété: $\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$

Propriétés: 1) $\int_a^a f(x) dx = 0$ et $\int_a^a f(x) dx = -\int_a^b f(x) dx$

2) Relation de Chasles : $\int_a^c f(x) dx + \int_c^b f(x) dx = \int_a^b f(x) dx$

3) Linéarité : Pour k réel, $\int_{a}^{b} kf(x) dx = k \int_{a}^{b} f(x) dx$

 $\int_{a}^{b} (f(x) + g(x)) dx = \int_{a}^{b} f(x) dx + \int_{a}^{b} g(x) dx$

4) Si $f(x) \ge 0$, alors $\int_a^b f(x) dx \ge 0$

Si $f(x) \ge g(x)$, alors $\int_a^b f(x) dx \ge \int_a^b g(x) dx$

Valeur moyenne

On appelle **valeur moyenne** de f sur [a;b] le nombre réel $m = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(x) dx$.

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – www.maths-et-tiques.fr

PROBABILITÉS

Conditionnement

$$P_{A}(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

Loi de probabilité à densité

Pour une fonction de densité (ou densité) f, on a : $P(X \in [a;b]) = \int_a^b f(t) dt$

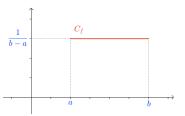
Espérance : $E(X) = \int_a^b t f(t) dt$.

Loi uniforme

Loi uniforme U([a;b]) de densité $f(x) = \frac{1}{b-a}$

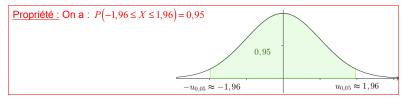
On a: $P(a \le X \le x) = \frac{x-a}{b-a}$

et l'espérance est égale à : $E(X) = \frac{a+b}{2}$



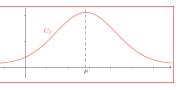
Loi normale centrée réduite





Loi normale

X suit la **loi normale** d'espérance μ et d'écart-type σ , notée $N(\mu;\sigma^2)$, signifie que $\frac{X-\mu}{\sigma}$ suit la loi normale centrée réduite N(0;1).



Yvan Monka – Académie de Strasbourg – www.maths-et-tiques.fr

Avec la calculatrice :

1) Pour calculer par exemple : $P(70 \le X \le 100)$:

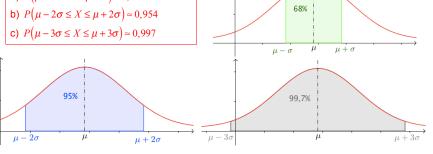
<u>Sur TI : 2^{nde} et VAR/Distrib puis saisir normalFRéq(70,100,80,14) ou normalcdf(... <u>Sur Casio :</u> OPTN puis STAT, DIST, NORM, Ncd puis saisir NormCD(70,100,14,80)</u>

2) Pour déterminer le réel t tel que par exemple $P(X \le t) = 0.9$:

<u>Sur TI:</u> 2^{nde} et VAR/Distrib puis saisir FracNormale(0.9,80,14) ou invNorm(... <u>Sur Casio:</u> OPTN puis STAT, DIST, NORM, InvN puis saisir InvNormCD(0.9,14,80)

Propriétés des intervalles 1 σ, 2 σ, 3σ :

a)
$$P(\mu - \sigma \le X \le \mu + \sigma) \approx 0.683$$



FLUCTUATION ET ESTIMATION

Intervalle de fluctuation

On suppose que la proportion p du caractère étudié est connue. f est la fréquence observée sur un échantillon de taille n.

Intervalle de fluctuation au seuil 0,95 :
$$\left[p-1,96\times\frac{\sqrt{p\left(1-p\right)}}{\sqrt{n}};p+1,96\times\frac{\sqrt{p\left(1-p\right)}}{\sqrt{n}}\right].$$

Règle de décision :

Soit l'hypothèse : "La proportion de ce caractère dans la population est p." Soit / l'intervalle de fluctuation asymptotique au seuil 0.95.

- Si $f \in I$, alors on accepte l'hypothèse faite sur la proportion p.
- Si $f \notin I$, alors on rejette l'hypothèse faite sur la proportion p.

Intervalle de confiance

On suppose que la proportion p du caractère étudié est inconnue. f est la fréquence observée sur un échantillon de taille n.

Intervalle de confiance de la proportion p au niveau de 0,95 : $\left[f - \frac{1}{\sqrt{n}}; f + \frac{1}{\sqrt{n}}\right]$.

MATRICES - Spé

Somme de matrices

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & -3 \\ -3 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2+5 & 3-3 \\ 4-3 & -1+10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 0 \\ 1 & 9 \end{pmatrix}$$

Propriétés :
1)
$$A + B = B + A$$

2) $(A + B) + C = A + (B + C)$

Produit de matrices

$$2\begin{pmatrix} -2 & 5,5 \\ 2 & -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \times (-2) & 2 \times 5,5 \\ 2 \times 2 & 2 \times (-4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 11 \\ 4 & -8 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \times 3 + 5 \times 4 \\ -3 \times 3 + 1 \times 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 26 \\ -5 \end{pmatrix}$$

Propriétés:
1)
$$(k + k')A = kA + k'A$$

2) $k(A + B) = kA + kB$
3) $(kk')A = k(k'A)$
4) $(kA)B = A(kB) = k(A \times B)$

$$\begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 & -3 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \times 3 + 3 \times 4 & -2 \times (-3) + 3 \times 1 \\ 1 \times 3 + 2 \times 4 & 1 \times (-3) + 2 \times 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 9 \\ 11 & -1 \end{pmatrix}$$

```
Propriétés: 1) (A \times B) \times C = A \times (B \times C) = A \times B \times C
2) A \times (B + C) = A \times B + A \times C et (A + B) \times C = A \times C + B \times C
3) (kA)B = A(kB) = k(A \times B)
```

La **puissance** n-ième de A est la matrice, notée A^n , égale au produit de n facteurs A.

Matrice inverse

Propriété: $A \times I_n = I_n \times A = A$

<u>Définition</u>: Une matrice carrée A de taille n est une **matrice inversible** s'il existe une matrice B telle que $A \times B = B \times A = I_n$. La matrice $B = A^{-1}$ est la <u>matrice inverse</u> de A.

Propriété : La matrice $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ est inversible si, et seulement si, $ad - bc \neq 0$.

<u>Propriété</u>: Soit A une matrice carrée inversible de taille n et M et N deux matrices carrées ou colonnes de taille n. On a : $A \times M = N$ SSI $M = A^{-1} \times N$

Ecriture matricielle d'un système linéaire

Le système
$$\begin{cases} 5x + 2y = 16 \\ 4x + 3y = 17 \end{cases}$$
 s'écrit : $A \times X = B$ avec $A = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 16 \\ 17 \end{pmatrix}$

<u>Propriété</u>: Si A est inversible, $A \times X = B \iff X = A^{-1}B$.

Sinon le système correspondant a une infinité de solutions ou aucune solution.

Yvan Monka - Académie de Strasbourg - www.maths-et-tiques.fr

GRAPHES - Spé

<u>Définitions</u>: - On appelle **graphe non orienté** un ensemble de points, appelés **sommets**. reliés par des lignes, appelées **arêtes**.

- L'ordre du graphe est le nombre de sommets.
- Le degré d'un sommet est le nombre d'arêtes partant de ce sommet.
- Deux sommets reliés par une arête sont adjacents.

Définition : Un graphe est dit **complet** si deux sommets quelconques sont adjacents.

<u>Propriété :</u> La somme des degrés de tous les sommets d'un graphe est égale au double du nombre d'arêtes.

Chaînes

<u>Définitions</u>: - Une **chaîne** est une succession d'arêtes mises bout à bout.

- La longueur de la chaîne est le nombre d'arêtes qui la compose.
- On dit qu'une chaîne est **fermée** si ses extrémités coïncident.
- Un cycle est une chaîne fermée dont les arêtes sont toutes distinctes.

<u>Définition</u>: La **matrice d'adjacence** associée à G est la matrice carrée de taille n dont chaque terme a_n est égal au nombre d'arêtes reliant les sommets i et j.

Remarque : L'arête dont les extrémités ont le même sommet 1 s'appelle une boucle.

<u>Propriété</u>: Le nombre de chaîne de longueur k reliant le sommet i au sommet j est égal au terme a_n de la matrice A^k .

<u>Définition</u>: Un graphe G est **connexe** si chaque couple de sommets est relié par une chaîne.

<u>Définitions</u>: - Une **chaîne eulérienne** d'un graphe *G* est une chaîne qui contient une fois et une seule toutes les arêtes du graphe *G*.

- Un cycle eulérien est une chaine eulérienne fermée.

<u>Théorème d'Euler :</u> - G admet un cycle eulérien si, et seulement si, tous les sommets de G sont de degré pair.

- G admet une chaîne eulérienne distincte d'un cycle si, et seulement si, deux sommets de G exactement sont de degré impair. Dans ce cas, la chaîne est d'extrémité ces deux sommets.

Graphes orientés et graphes pondérés

<u>Définitions</u>: - Un graphe est **orienté** si ses arêtes, appelées **arcs** dans ce cas, ont un sens de parcours.

- Un chemin est une succession d'arcs mis bout à bout.
- Un circuit est un chemin fermé dont les arcs sont tous distincts.

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – www.maths-et-tiques.fr

<u>Définitions</u>: - Un graphe est **étiqueté** si ses arêtes (ou ses arcs) sont affectés d'étiquettes (mots, lettres, symboles, nombres, ...)

- Dans le cas où les étiquettes sont des nombres, le graphe est dit **pondéré**. Les étiquettes sont appelées les **poids** entre les sommets.
- Le poids du chaîne (respectivement d'un chemin) est la somme des poids des arêtes (respectivement des arcs) constituant la chaîne (respectivement le chemin).

<u>Définition</u>: La **matrice d'adjacence** associée à G est la matrice carrée de taille n dont chaque terme a_n est égal au nombre d'arcs orientés reliant les sommets i et j.

Graphes probabilistes

<u>Définition</u>: Un **graphe probabiliste** est un graphe orienté et pondéré possédant au plus un arc entre deux sommets et dont la somme des poids des arcs issus d'un même sommet est égal à 1.

Définition : La matrice de transition de *G* est la matrice carrée d'ordre *n* dont le coefficient situé sur la ligne *i* et la colonne *j* est la probabilité portée par l'arc reliant le sommet *i* vers le sommet *j* s'il existe et 0 dans le cas contraire.

<u>Définition</u>: L'état probabiliste après n étapes est la matrice ligne dont les coefficients sont les probabilités d'arrivée en chaque sommet après n étapes.

<u>Propriété</u>: On considère un graphe probabiliste de matrice de transition M et dont l'état probabiliste après n étape est P.

Pour tout entier naturel n, on a : $P_{n+1} = P_n \times M$ et $P_n = P_0 \times M^n$ où P_0 est l'état initial.

<u>Définition</u>: Un état probabiliste est dit **stable** lorsqu'il n'évolue pas lors de répétitions de l'expérience.

<u>Propriété</u>: Soit un graphe probabiliste d'ordre 2 dont la matrice de transition ne comporte pas de 0.

L'état stable P vérifie alors l'égalité $P = P \times M$.

Et si n tend vers l'infini, alors l'état probabiliste P_n tend vers l'état stable P.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales