

```

s = experience()
n = 1
L = [s]      # moyenne sur
while n < nExperiences:
    n = n+1
    s = s + experience()
    L.append(s/n) # on
plt.plot(list(range(1,
nlt.plot([1,nExperienc

```

## VECTEURS

- 1) Le programme à compléter ci-dessous doit permettre d'afficher les coordonnées ainsi que la norme d'un vecteur :

Python	TI	CASIO
<pre> from math import* def vecteur(xA,yA,xB,yB):     ...     return X,Y,N </pre>	<pre> : Input "XA=",K : Input "YA=",L : Input "XB=",R : Input "YB=",S : : Disp X,Y,N </pre>	<pre> "XA="?→K "YA="?→L "XB="?→R "YB="?→S ... X Y N </pre>

Compléter ce programme sachant que les variables X, Y et N affichées en sortie correspondent respectivement aux coordonnées et à la norme du vecteur.  
On pourra éventuellement tester ce programme à l'aide d'une calculatrice ou d'un logiciel.

- 2) Rédiger et tester un programme permettant de vérifier si deux vecteurs sont colinéaires ou non.

Dans le traitement des données de ce programme, on utilisera une instruction conditionnelle du type :

**Si** *Condition de colinéarité*  
**Alors** *les vecteurs sont colinéaires*  
**Sinon**  
*Les vecteurs ne sont pas colinéaires*  
**Fin Si**

- 3) Adapter et tester le programme précédent pour vérifier l'alignement de trois points.

 © Copyright

Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

[www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales](http://www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales)