

VECTEURS, DROITES ET PLANS DE L'ESPACE

▶ Le cours sur les vecteurs, droites et plans de l'espace : <https://youtu.be/EoT48VtnUJ4>

▶ Le cours sur les positions dans l'espace : <https://youtu.be/aostYZK5jkE>

Partie 1 : Vecteurs de l'espace

1) Notion de vecteur dans l'espace

Définition : Un **vecteur de l'espace** est défini par une direction de l'espace, un sens et une norme (longueur).

Propriété :

Dire que le point M' est l'image du point M par la **translation** de vecteur \vec{u} revient à dire que : $\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$.

Remarques :

- Les vecteurs de l'espace suivent les mêmes règles de construction qu'en géométrie plane : somme, produit par un réel, relation de Chasles, colinéarité, ...
- Les translations gardent les mêmes propriétés qu'en géométrie plane : conservation du parallélisme, de l'orthogonalité, du milieu, ...

2) Combinaisons linéaires de vecteurs de l'espace

Définition : Soit \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs de l'espace.

Tout vecteur de la forme $a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w}$, avec a , b et c réels, est appelé **combinaison linéaire** des vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} .

Méthode : Représenter des combinaisons linéaires de vecteurs donnés

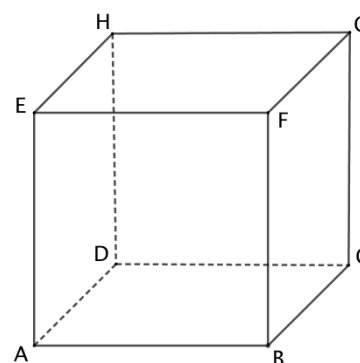
▶ Vidéo <https://youtu.be/Z83z54pkGqA>

A l'aide du cube ci-contre, représenter les vecteurs \vec{a} , \vec{b} et \vec{c} donnés par :

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{FH}$$

$$\vec{b} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{FC}$$

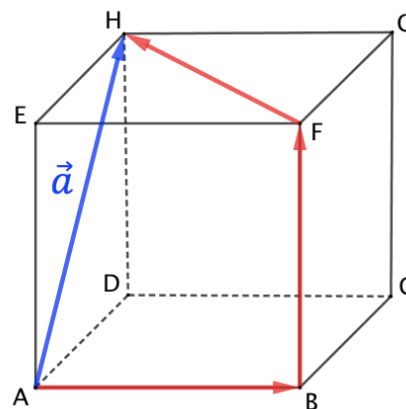
$$\vec{c} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{EF} + \overrightarrow{BF} - \overrightarrow{AC}$$



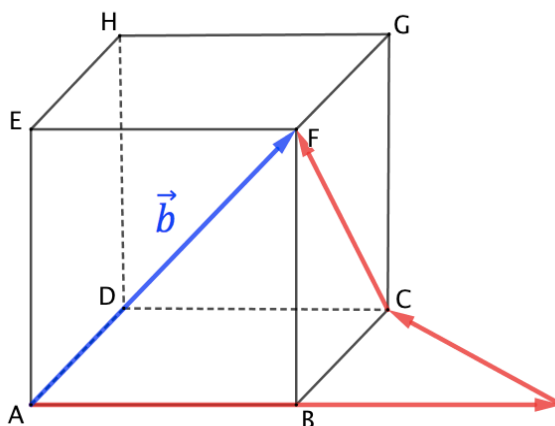
Correction

- $\vec{a} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{FH}$

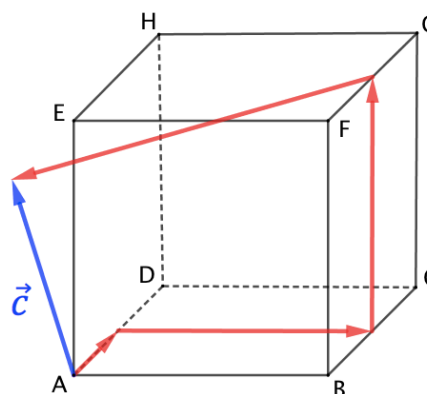
A l'aide du cube, on construit un chemin d'origine A et formé des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CG} (soit \overrightarrow{BF}) et \overrightarrow{FH} .



- $\vec{b} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{FC}$



- $\vec{c} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{EF} + \overrightarrow{BF} - \overrightarrow{AC}$

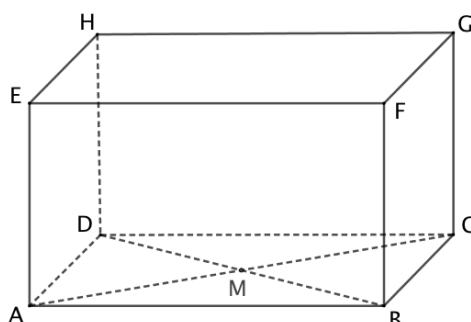


Méthode : Exprimer un vecteur comme combinaison linéaire de vecteurs

 Vidéo <https://youtu.be/l4FeV0-otP4>

Dans le parallélépipède ci-dessous, M est le centre du rectangle $ABCD$.

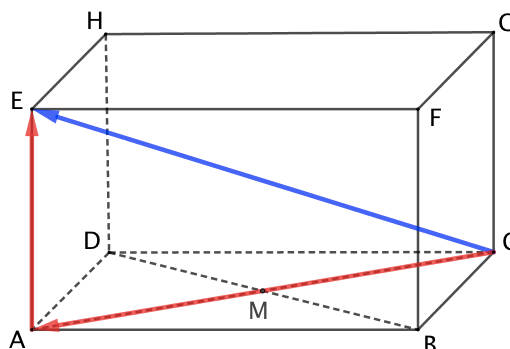
Exprimer les vecteurs \overrightarrow{CE} , \overrightarrow{MG} et \overrightarrow{MF} comme combinaison linéaire des vecteurs \overrightarrow{AM} , \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AE} .



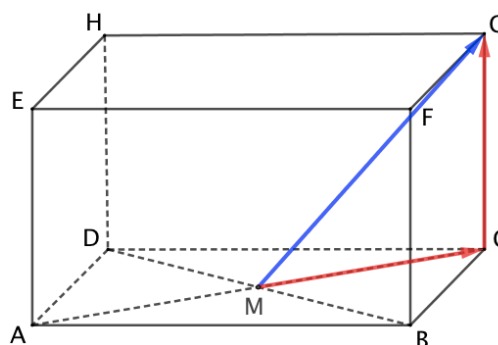
Correction

- On commence par construire un chemin d'origine C et d'extrémité E à l'aide des vecteurs \overrightarrow{AM} , \overrightarrow{AB} ou \overrightarrow{AE} ou des vecteurs qui leurs sont colinéaires.

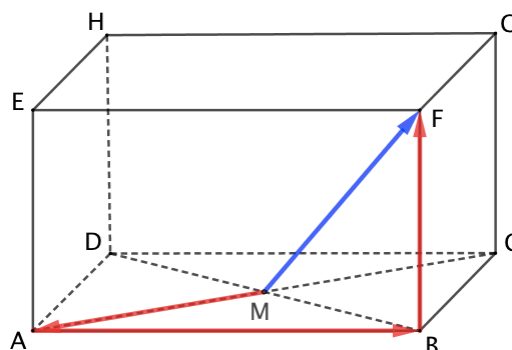
- $$\overrightarrow{CE} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AE}$$
$$= -2\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AE}$$



- $$\overrightarrow{MG} = \overrightarrow{MC} + \overrightarrow{CG}$$
$$= \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AE}$$



- $$\overrightarrow{MF} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF}$$
$$= -\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AE}$$

**Partie 2 : Droites et plans de l'espace**1) Direction d'une droite de l'espace

Définition : On appelle **vecteur directeur** de d tout vecteur non nul qui possède la même direction que la droite d .

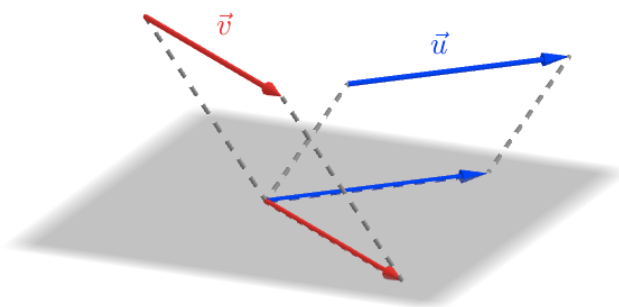
Propriété : Soit une droite d passant par un point A et de vecteur directeur \vec{u} .
Un point M appartient à la droite d si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires.

Propriété : Deux droites de l'espace de vecteurs directeurs \vec{u} et \vec{v} sont parallèles si et seulement si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

2) Direction d'un plan de l'espace

Propriété :

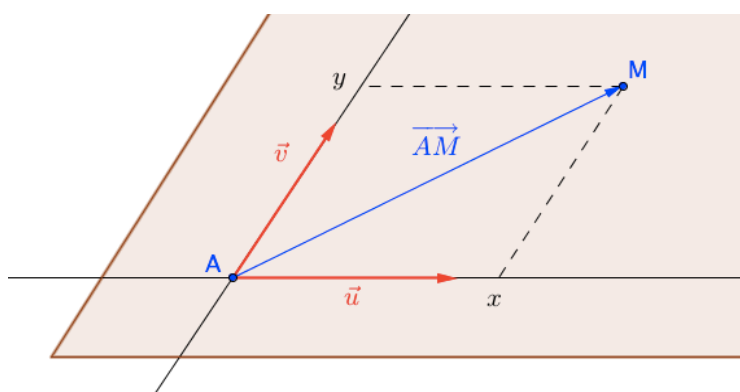
Deux vecteurs non nuls et non colinéaires déterminent la direction d'un plan.



Propriété :

Soit un plan P passant par un point A et dirigé par deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non colinéaires.

Un point M appartient au plan P si et seulement si $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$, avec $x \in \mathbb{R}$ et $y \in \mathbb{R}$.



Démonstration :

- Soit deux points B et C tel que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.

\vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires donc $(A; \vec{u}, \vec{v})$ est un repère du plan (ABC) . Dans ce repère, tout point M de coordonnées (x, y) est tel que $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$.

- Réciproquement, soit M un point de l'espace tel que $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$.

Soit N le point du plan (ABC) de coordonnées (x, y) dans le repère $(A; \vec{u}, \vec{v})$.

Alors $\overrightarrow{AN} = x\vec{u} + y\vec{v}$ et donc $\overrightarrow{AN} = \overrightarrow{AM}$.

M et N sont confondus donc M appartient à (ABC) .

Remarque :

Un plan est donc totalement déterminé par un point et deux vecteurs non colinéaires.

Propriété : Deux plans déterminés par le même couple de vecteurs non colinéaires sont parallèles.

Démonstration :

Soit deux plans P et P' de repères respectifs $(A ; \vec{u}, \vec{v})$ et $(B ; \vec{u}, \vec{v})$.

- Si P et P' sont confondus, la démonstration est triviale.

- Dans la suite P et P' ne sont pas confondus.

Supposons que P et P' possèdent un point M en commun.

Alors dans P , on a : $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$, où (x, y) sont les coordonnées de M dans P .

Et dans P' , on a : $\overrightarrow{BM} = x'\vec{u} + y'\vec{v}$, où (x', y') sont les coordonnées de M dans P' .

Donc $\overrightarrow{AB} = (x - x')\vec{u} + (y - y')\vec{v}$ donc B appartient à P .

Donc le repère $(B ; \vec{u}, \vec{v})$ est un repère de P et donc P et P' sont confondus ce qui est contraire à l'hypothèse de départ.

P et P' n'ont aucun point en commun et sont donc parallèles.

Conséquence : Pour démontrer que deux plans sont parallèles, il suffit de montrer que deux vecteurs non colinéaires de l'un des plans sont respectivement colinéaires à deux vecteurs non colinéaires de l'autre.

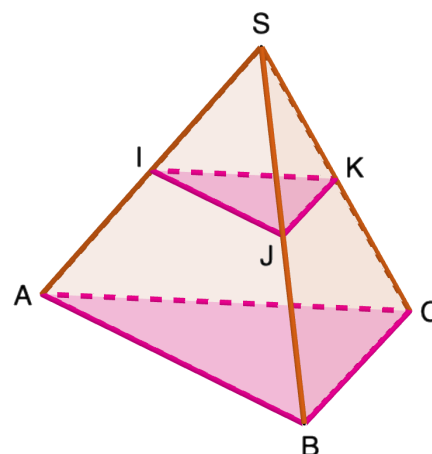
Méthode : Démontrer que deux plans sont parallèles

 Vidéo <https://youtu.be/6B1liGkQL8E>

$SABC$ est une pyramide.

I, J et K sont les milieux respectifs de $[SA]$, $[SB]$ et $[SC]$.

Démontrer que les plans (IJK) et (ABC) sont parallèles.

**Correction**

Deux plans sont parallèles, si deux vecteurs non colinéaires de l'un sont respectivement colinéaires à deux vecteurs non colinéaires de l'autre.

• Démontrer que \overrightarrow{IJ} et \overrightarrow{AB} sont colinéaires :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{IJ} &= \overrightarrow{IS} + \overrightarrow{SJ} \\ &= \frac{1}{2}\overrightarrow{AS} + \frac{1}{2}\overrightarrow{SB} \\ &= \frac{1}{2}(\overrightarrow{AS} + \overrightarrow{SB}) \\ &= \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}\end{aligned}$$

Donc \overrightarrow{IJ} et \overrightarrow{AB} sont colinéaires.

• Dans le triangle SBC , on démontre de même que \overrightarrow{JK} et \overrightarrow{BC} sont colinéaires.

• Deux vecteurs non colinéaires du plan (IJK) , \overrightarrow{IJ} et \overrightarrow{JK} , sont respectivement colinéaires à deux vecteurs non colinéaires du plan (ABC) , \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BC} , donc les plans (IJK) et (ABC) sont parallèles.

Partie 3 : Positions relatives de droites et de plans de l'espace

1) Positions relatives de deux droites

Propriété : Deux droites de l'espace sont soit coplanaires (dans un même plan) soit non coplanaires.

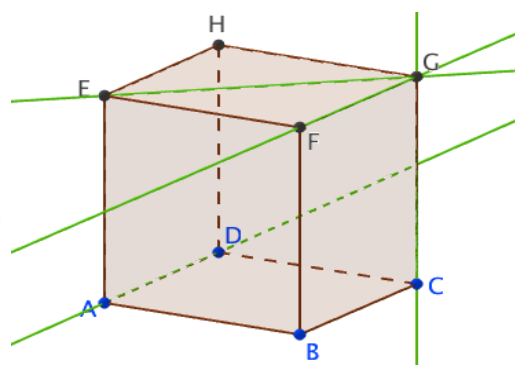
d_1 et d_2 sont coplanaires	
d_1 et d_2 sont sécantes	
d_1 et d_2 sont parallèles	
	d_1 et d_2 sont confondus

d_1 et d_2 sont non coplanaires	

Exemple :

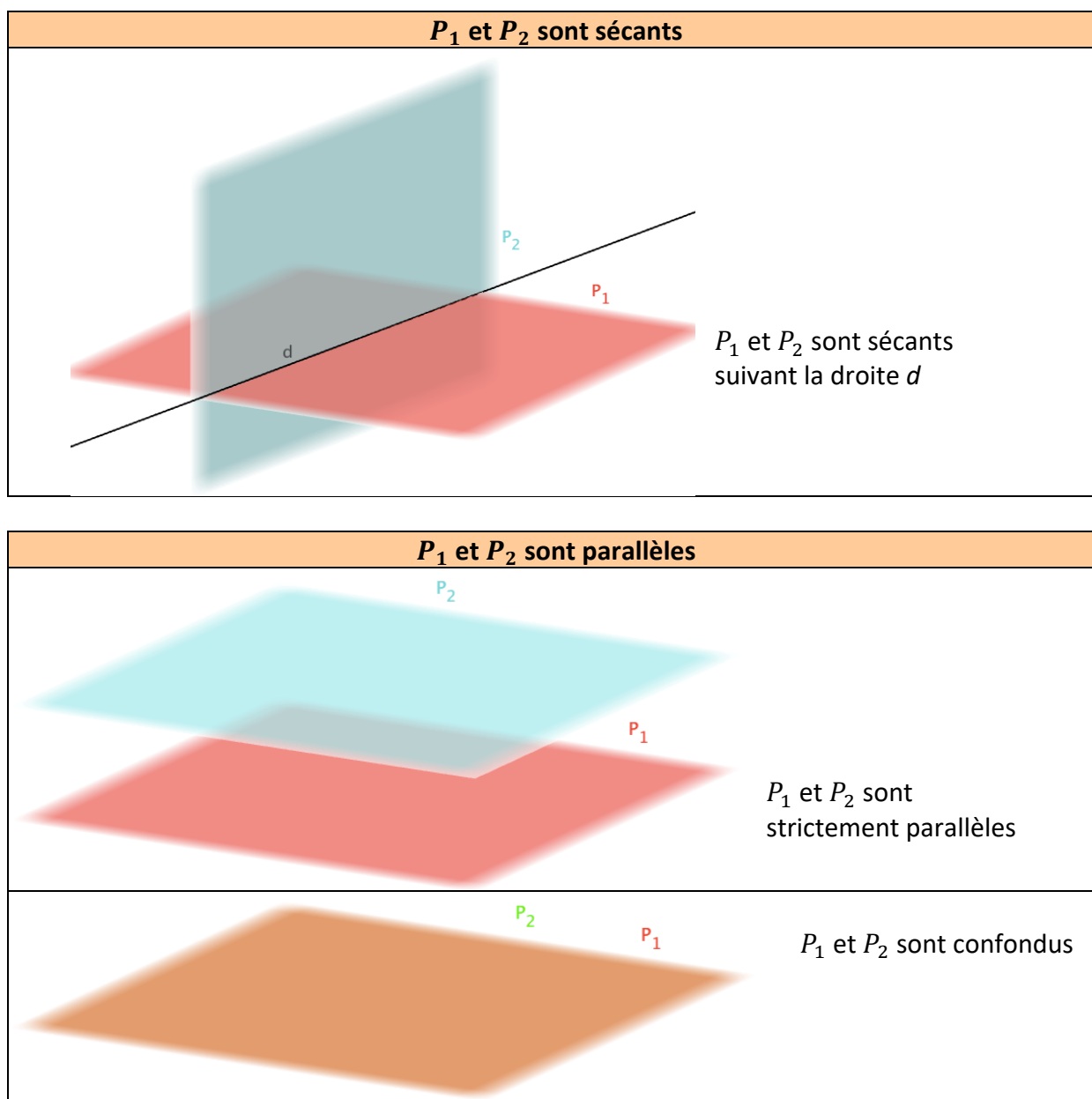
$ABCDEFGH$ est un cube.

- Les droites (EG) et (FG) appartiennent au même plan (EFG) et sont sécantes en G .
- Les droites (AD) et (FG) appartiennent au même plan (ADG) et sont parallèles.
- Les droites (AD) et (CG) sont non coplanaires.



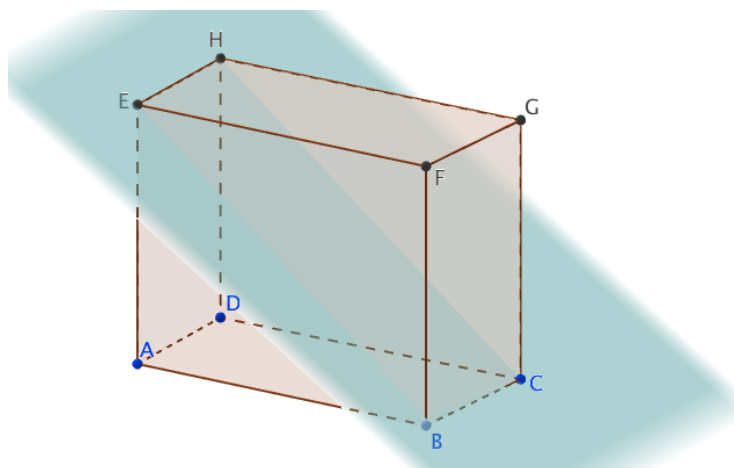
2) Positions relatives de deux plans

Propriété : Deux plans de l'espace sont soit sécants soit parallèles.

Exemple :

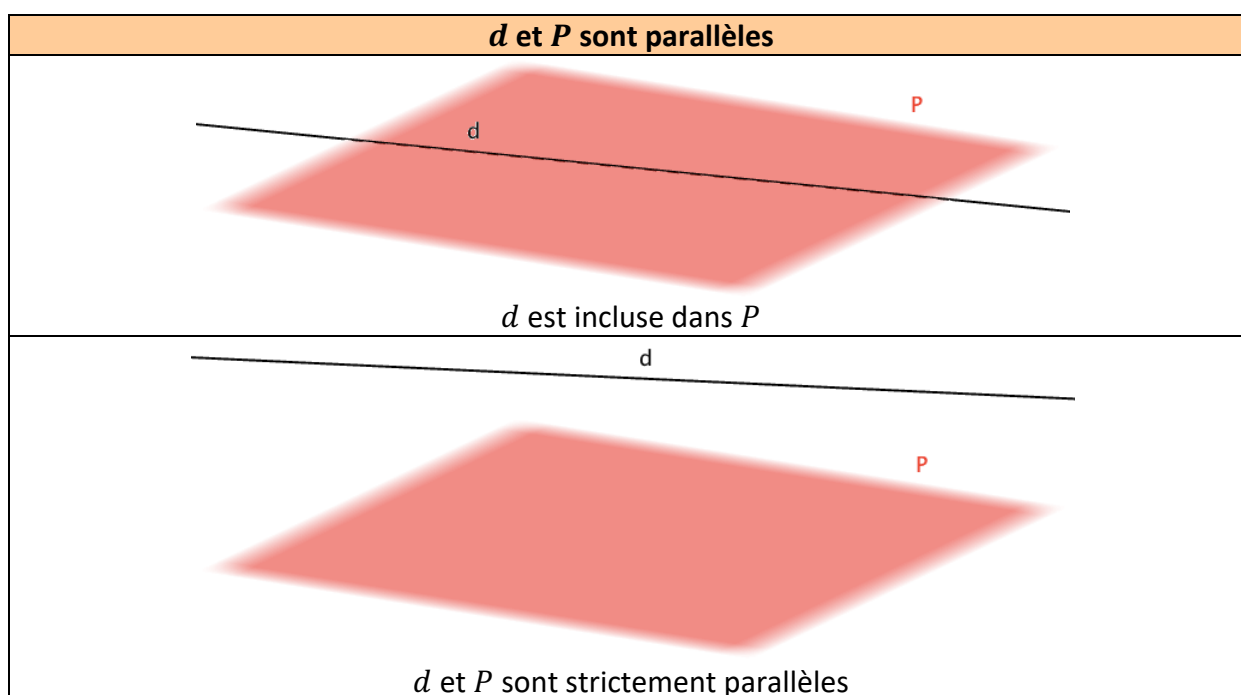
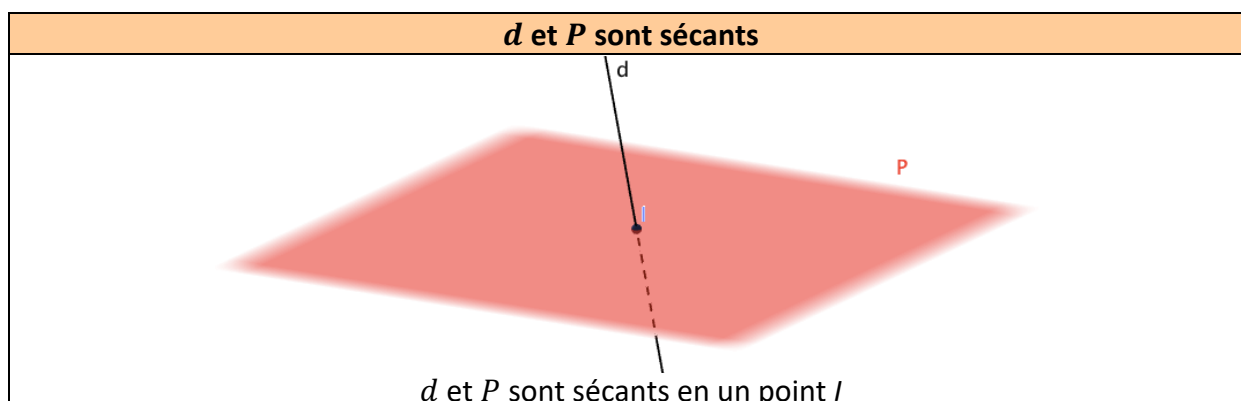
$ABCDEFGH$ est un parallélépipède rectangle.

- Les plans (BCG) et (BCE) sont sécants suivant la droite (BC) .
- Les plans (ABC) et (EFG) sont parallèles



3) Positions relatives d'une droite et d'un plan

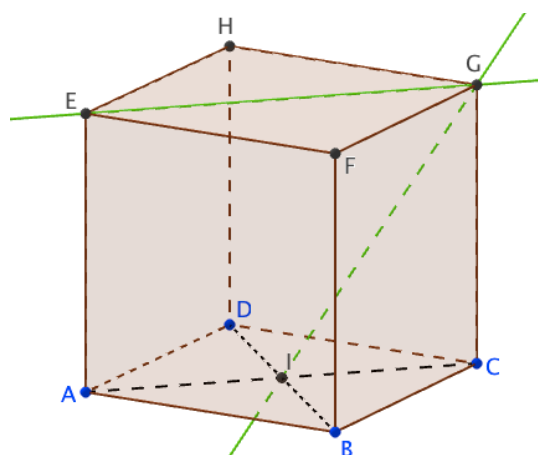
Propriété : Une droite et un plan de l'espace sont soit sécants soit parallèles.



Exemple :

$ABCDEFGH$ est un cube.

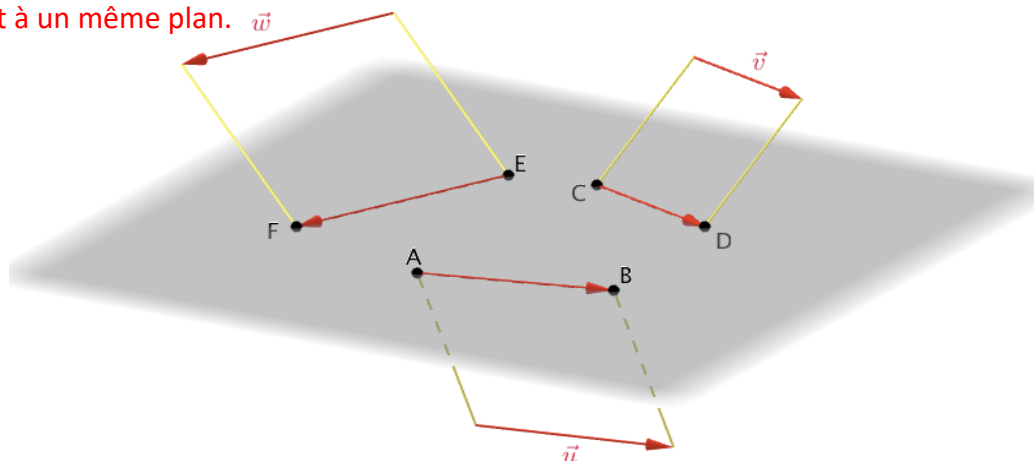
- La droite (GI) et le plan (ABC) sont sécants en I .
- La droite (EG) est incluse dans le plan (EFG) .
- La droite (EG) et le plan (ABC) sont parallèles.



Partie 4 : Bases et repères de l'espace

1) Vecteurs coplanaires et bases de l'espace

Définition : Trois vecteurs de l'espace sont **coplanaires** s'ils possèdent des représentants appartenant à un même plan.



Propriété : Trois vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} de l'espace sont coplanaires, s'il existe un couple de réels $(x ; y)$ tel que $\vec{u} = x\vec{v} + y\vec{w}$.

Propriété : Soit \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} trois vecteurs de l'espace non coplanaires.

Pour tout vecteur \vec{u} , il existe un unique triplet $(x ; y ; z)$ tel que $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

Démonstration :

- **Existence :** Soit \overrightarrow{AB} un représentant de \vec{u} .

Soit P le plan de repère $(A ; \vec{i} ; \vec{j})$.

Si B appartient à P alors \overrightarrow{AB} se décompose suivant les vecteurs \vec{i} et \vec{j} .

Supposons que B n'appartient pas à P .

Soit d la droite passant par B de vecteur directeur \vec{k} .

Comme \vec{k} n'est pas colinéaire avec \vec{i} et \vec{j} , la droite d coupe le plan P en un point C .

On peut écrire $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB}$.

\overrightarrow{AC} appartient au plan P donc il existe un couple $(x ; y)$ tel que $\overrightarrow{AC} = x\vec{i} + y\vec{j}$.

\overrightarrow{CB} est colinéaire avec \vec{k} donc il existe un réel z tel que $\overrightarrow{CB} = z\vec{k}$.

Il existe donc un triplet $(x ; y ; z)$ tel que $\overrightarrow{AB} = \vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

- **Unicité :** On suppose que l'on ait les deux écritures distinctes :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}$$

$$\text{Alors } (x - x')\vec{i} + (y - y')\vec{j} + (z - z')\vec{k} = \vec{0}.$$

Supposons que l'une au moins des trois différences n'est pas nulle, par exemple : $z - z' \neq 0$.

Donc $\vec{k} = \frac{x' - x}{z - z'} \vec{i} + \frac{y' - y}{z - z'} \vec{j}$ et dans ce cas, les vecteurs \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} seraient coplanaires. Ce qui est exclu.

Les trois différences $x' - x$, $y' - y$ et $z' - z$ sont donc nulles.

Définition : Soit \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} trois vecteurs non coplanaires de l'espace.
On appelle **base de l'espace** le triplet $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Méthode : Reconnaître une base de l'espace

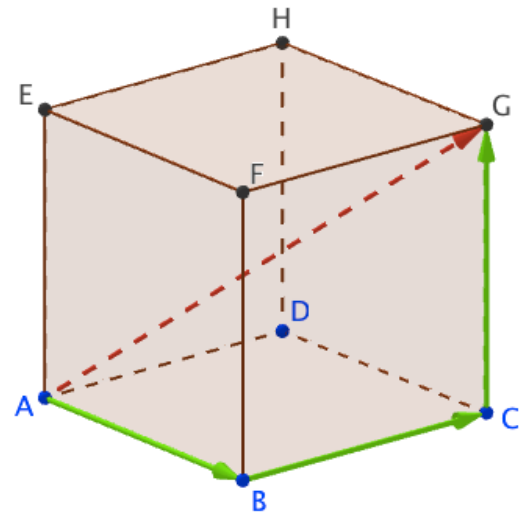
▶ Vidéo <https://youtu.be/5a9pE6XQna4>

$ABCDEFGH$ est un cube.

- Reconnaître une base de l'espace.
- Décomposer le vecteurs \overrightarrow{AG} dans cette base.

Correction

- Les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{BC} et \overrightarrow{CG} sont non coplanaires donc forment une base de l'espace.
- Le vecteurs \overrightarrow{AG} se décompose dans la base $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{CG})$ en : $\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CG}$.



Méthode : Démontrer l'alignement par décomposition de vecteurs dans une base

▶ Vidéo <https://youtu.be/i4jDkJNtzZg>

$ABCDEFGH$ est un cube.

Soit I le milieu de $[AH]$ et J le point de $[FI]$ tel que :

$$\overrightarrow{FJ} = \frac{2}{3} \overrightarrow{FI}$$

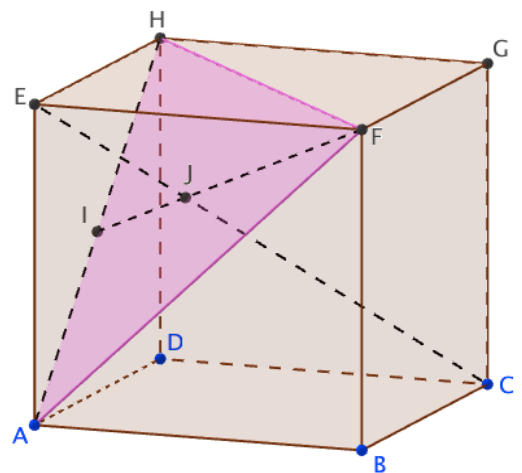
Démontrer que les points E , J et C sont alignés.

Correction

Pour prouver cet alignement, on va démontrer que les vecteurs \overrightarrow{EJ} et \overrightarrow{EC} sont colinéaires.

Les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AD} et \overrightarrow{AE} sont non coplanaires donc il est possible de décomposer les vecteurs \overrightarrow{EJ} et \overrightarrow{EC} dans la base $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{EJ} &= \overrightarrow{EF} + \overrightarrow{FJ} \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \overrightarrow{FI} \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \left(\overrightarrow{FE} + \overrightarrow{EA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AH} \right) \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \left(\overrightarrow{FE} + \overrightarrow{EA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AE} + \frac{1}{2} \overrightarrow{EH} \right) \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
&= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \left(\overrightarrow{FE} + \frac{1}{2} \overrightarrow{EA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{EH} \right) \\
&= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \overrightarrow{FE} + \frac{1}{3} \overrightarrow{EA} + \frac{1}{3} \overrightarrow{EH} \\
&= \overrightarrow{AB} - \frac{2}{3} \overrightarrow{AB} - \frac{1}{3} \overrightarrow{AE} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AD} \\
&= \frac{1}{3} \overrightarrow{AB} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AD} - \frac{1}{3} \overrightarrow{AE}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\overrightarrow{EC} &= \overrightarrow{EA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} \\
&= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} - \overrightarrow{AE}
\end{aligned}$$

Donc : $\overrightarrow{EJ} = \frac{1}{3} \overrightarrow{EC}$

Les vecteurs \overrightarrow{EJ} et \overrightarrow{EC} sont colinéaires et donc les points E, J et C sont alignés.

2) Repère de l'espace

Définition : Soit \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} trois vecteurs non coplanaires de l'espace. O est un point de l'espace. On appelle **repère de l'espace** le quadruplet $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Remarques : O est appelé l'origine du repère.

• La décomposition $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ donne les coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ du point M .

x est l'abscisse de M , y est l'ordonnée de M et z est la cote de M .

• De même, la décomposition $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ donne les coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ du vecteur \vec{u} .

On retrouve dans l'espace, des propriétés déjà connues dans le plan, comme les suivantes :

Propriétés :

Soit deux points de l'espace $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \\ z_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \\ z_B \end{pmatrix}$.

• Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont : $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$

• Les coordonnées du milieu du segment $[AB]$ sont : $\begin{pmatrix} \frac{x_A + x_B}{2} \\ \frac{y_A + y_B}{2} \\ \frac{z_A + z_B}{2} \end{pmatrix}$.

Exercice-type 6 : Lire des coordonnées dans l'espace

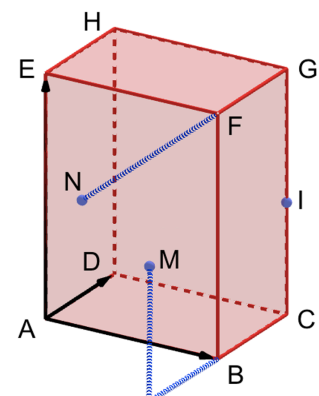
▶ Vidéo <https://youtu.be/PZeBXIhNBAk>

Soit un parallélépipède $ABCDEFGH$.

I est le milieu de $[CG]$.

Les points M et N sont définis par :

$$\overrightarrow{NF} = 2\overrightarrow{FG} \text{ et } \overrightarrow{BM} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{CI}$$



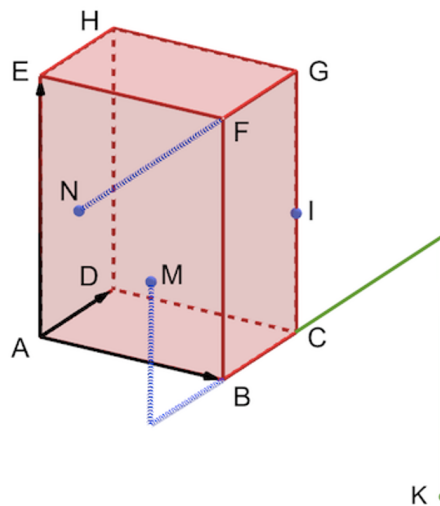
- 1) Dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$, donner les coordonnées de tous les points de la figure.
- 2) Placer le point $K(1; 3; -1)$.
- 3) Démontrer que les vecteurs \overrightarrow{IF} et \overrightarrow{MN} sont égaux.
- 4) Démontrer que M est le milieu du segment $[BN]$.

Correction

$$1) A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, D \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, E \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, F \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, G \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, H \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$I \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0,5 \end{pmatrix}, M \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}, N \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

2)



$$3) \overrightarrow{IF} = \begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-1 \\ 1-0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{MN} = \begin{pmatrix} 1-1 \\ -2-(-1) \\ 1-0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}$$

Donc $\overrightarrow{IF} = \overrightarrow{MN}$

$$4) \text{ Le milieu du segment } [BN] \text{ a pour coordonnées : } \begin{pmatrix} \frac{1+1}{2} \\ \frac{0+(-2)}{2} \\ \frac{0+1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}$$

Il s'agit bien des coordonnées de M .

Méthode : Démontrer que 4 points sont coplanaires

📺 Vidéo <https://youtu.be/9baU60ZNioo>

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère les points : $A \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$, $B \begin{pmatrix} 6 \\ -7 \\ 0 \end{pmatrix}$, $C \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $D \begin{pmatrix} 13 \\ -16 \\ 5 \end{pmatrix}$.

Démontrer que les points A, B, C et D sont coplanaires.

Correction

On va démontrer que les trois vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} , de même origine A , sont coplanaires. Pour cela, on va démontrer qu'il existe un couple de réels $(x ; y)$ tel que $\overrightarrow{AD} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$.

- Calculons les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ -6 \\ -4 \end{pmatrix}, \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AD} \begin{pmatrix} 11 \\ -15 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- On cherche x et y , réels, tels que : $\overrightarrow{AD} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$.

Soit : $11 = x \times 4 + y \times (-1)$

Soit encore : $4x - y = 11$

On fait de même pour les autres coordonnées et on a :

$-6x + y = -15$ et $-4x - 3y = 1$.

- Soit le système de trois équations à deux inconnues :

$$\begin{cases} 4x - y = 11 \\ -6x + y = -15 \\ -4x - 3y = 1 \end{cases}$$

On fait la somme membre à membre des deux premières lignes :

$$4x - y - 6x + y = 11 - 15$$

$$-2x = -4$$

$$x = \frac{-4}{-2} = 2$$

On remplace dans la deuxième équation :

$$-6 \times 2 + y = -15$$

$$y = -15 + 12$$

$$y = -3$$

$x = 2$ et $y = -3$ doivent vérifier la troisième équation :

$$-4x - 3y = -4 \times 2 - 3 \times (-3) = -8 + 9 = 1$$

C'est le cas, donc le couple $(2 ; -3)$ convient.

- On a donc : $\overrightarrow{AD} = 2\overrightarrow{AB} - 3\overrightarrow{AC}$

Les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} sont coplanaires et tous les trois d'origine A .

On en déduit que les points A , B , C et D sont coplanaires.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales