

VECTEURS ET REPÉRAGE

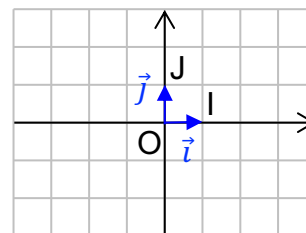
▶ Tout le cours en vidéo : <https://youtu.be/9OB3hct6gak>

Partie 1 : Repère du plan

Trois points du plan non alignés O, I et J forment un repère, que l'on peut noter (O, I, J).

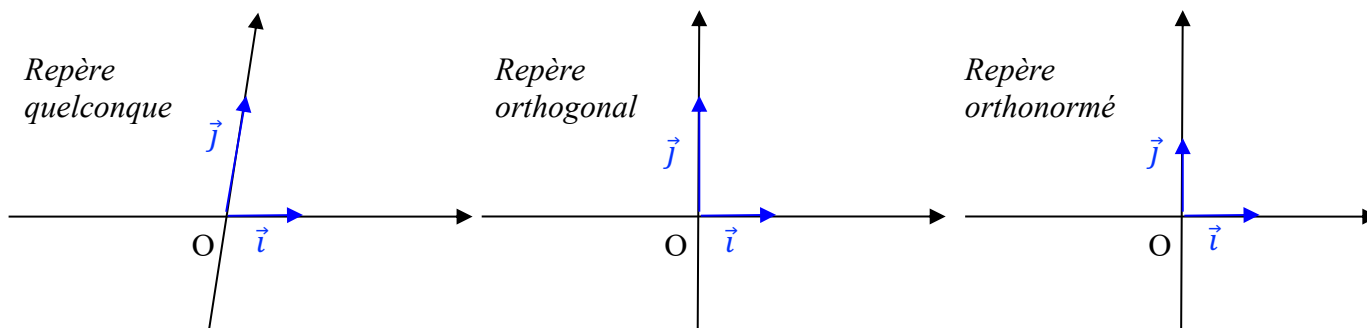
L'origine O et les unités OI et OJ permettent de graduer les axes (OI) et (OJ).

Si on pose $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$ et $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$, alors ce repère se note également (O, \vec{i} , \vec{j}).



Définitions :

- On appelle **repère du plan** tout triplet (O, \vec{i} , \vec{j}) où O est un point et \vec{i} et \vec{j} sont deux vecteurs non colinéaires.
- Un repère est dit **orthogonal** si \vec{i} et \vec{j} ont des directions perpendiculaires.
- Un repère est dit **orthonormé** s'il est orthogonal et si \vec{i} et \vec{j} sont de norme 1.



TP info : Lectures de coordonnées :

http://www.maths-et-tiques.fr/telech/Lecture_coord.pdf

Partie 2 : Coordonnées d'un vecteur

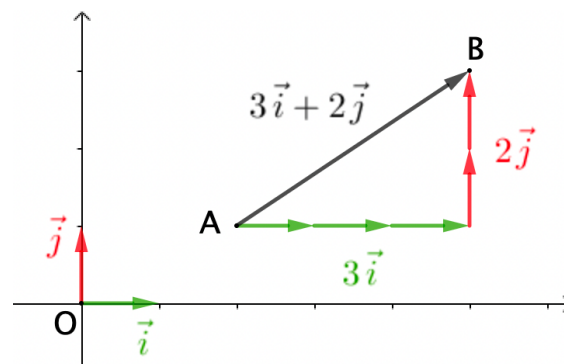
Exemple :

▶ Vidéo <https://youtu.be/8PyiMHtp1fE>

Pour aller de A vers B, on parcourt un chemin :
3 unités vers la droite et 2 unités vers le haut.

Ainsi $\overrightarrow{AB} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$.

Les coordonnées de \overrightarrow{AB} se notent $\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ ou (3 ; 2). On préférera la première notation.



Méthode : Déterminer les coordonnées d'un vecteur par lecture graphique

► Vidéo <https://youtu.be/8PyiMHTp1fE>

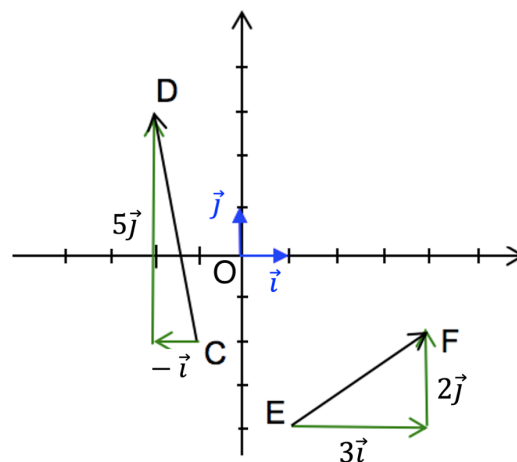
- a) Dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , placer les points $C \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$, $D \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $E \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix}$, $F \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$.
 b) Déterminer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{CD} et \overrightarrow{EF} par lecture graphique.

Correction

On a :

$$\overrightarrow{CD} = -\vec{i} + 5\vec{j} \text{ donc } \overrightarrow{CD} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

$$\overrightarrow{EF} = 3\vec{i} + 2\vec{j} \text{ donc } \overrightarrow{EF} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}.$$



Propriété :

Soit deux points $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$.

Le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

Méthode : Déterminer les coordonnées d'un vecteur par calcul

► Vidéo <https://youtu.be/wnNzmod2tMM>

Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} et \overrightarrow{EF} , tels que :

$$A \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}, D \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, E \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ et } F \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Correction

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5 - 2 \\ 3 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -2 - (-1) \\ 3 - (-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 4 - 1 \\ -2 - (-4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Propriétés :

Soit deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, et un réel k .

On a :

$$\bullet \vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix} \quad \bullet k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix} \quad \bullet -\vec{u} \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$$

$\bullet \vec{u}$ et \vec{v} sont égaux lorsque $x = x'$ et $y = y'$.

Méthode : Appliquer les formules sur les coordonnées de vecteurs

 **Vidéo** <https://youtu.be/rC3xJNCuzkw>

En prenant les données de la méthode précédente, calculer les coordonnées des vecteurs $3\vec{AB}$, $4\vec{CD}$ et $3\vec{AB} - 4\vec{CD}$.

Correction

On a : $\vec{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{CD} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$.

$$3\vec{AB} \begin{pmatrix} 3 \times 3 \\ 3 \times 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \end{pmatrix}, \quad 4\vec{CD} \begin{pmatrix} 4 \times (-1) \\ 4 \times 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 20 \end{pmatrix}$$

$$3\vec{AB} - 4\vec{CD} \begin{pmatrix} 9 - (-4) \\ 6 - 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 \\ -14 \end{pmatrix}$$

Méthode : Calculer les coordonnées d'un point défini par une égalité vectorielle

 **Vidéo** <https://youtu.be/eQsMZTcniuY>

Soit les points $A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $B \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$, $C \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Déterminer les coordonnées du point D tel que $ABCD$ soit un parallélogramme.

Correction

$ABCD$ est un parallélogramme si et seulement si $\vec{AB} = \vec{DC}$.

On pose $\begin{pmatrix} x_D \\ y_D \end{pmatrix}$ les coordonnées du point D .

On a alors : $\vec{AB} \begin{pmatrix} -4 - 1 \\ 3 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{DC} \begin{pmatrix} 1 - x_D \\ -2 - y_D \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} \text{Donc : } 1 - x_D &= -5 & \text{et} & & -2 - y_D &= 1 \\ -x_D &= -5 - 1 & \text{et} & & -y_D &= 1 + 2 \\ x_D &= 6 & \text{et} & & y_D &= -3. \end{aligned}$$

Les coordonnées du point D sont donc $\begin{pmatrix} 6 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Partie 3 : Colinéarité de deux vecteurs

1. Critère de colinéarité

Propriété : Soit deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

Dire que \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires revient à dire que : $xy' - yx' = 0$.

Remarque : Dire que \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires revient à dire que les coordonnées des deux vecteurs sont proportionnelles soit : $xy' = yx'$.

Démonstration au programme :

 Vidéo <https://youtu.be/VKMrzaiPtW4>

- Si l'un des vecteurs est nul alors l'équivalence est évidente.
- Supposons maintenant que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} soient non nuls.

Dire que les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont colinéaires équivaut à dire qu'il existe un nombre réel k tel que $\vec{u} = k\vec{v}$.

Les coordonnées des vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont donc proportionnelles et le tableau ci-dessous est un tableau de proportionnalité :

x	x'
y	y'

Donc : $xy' = yx'$ soit encore $xy' - yx' = 0$.

Réciproquement, si $xy' - yx' = 0$.

Le vecteur \vec{v} étant non nul, l'une de ses coordonnées est non nulle. Supposons que

$x' \neq 0$. Posons alors $k = \frac{x}{x'}$. L'égalité $xy' - yx' = 0$ s'écrit : $yx' = xy'$.

Soit : $y = \frac{xy'}{x} = ky'$.

Comme on a déjà $x = kx'$, on en déduit que $\vec{u} = k\vec{v}$.

Méthode : Vérifier si deux vecteurs sont colinéaires

 Vidéo <https://youtu.be/eX-639Pfw8>

Dans chaque cas, vérifier si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

a) $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -12 \\ 21 \end{pmatrix}$ b) $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 15 \\ -7 \end{pmatrix}$

Correction

a) $xy' - yx' = 4 \times 21 - (-7) \times (-12) = 84 - 84 = 0$.

Le critère de colinéarité est vérifié donc les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont donc colinéaires.

On peut également observer directement que $\vec{v} = -3\vec{u}$.

b) $xy' - yx' = 5 \times (-7) - (-2) \times (15) = -35 + 30 = -5 \neq 0$.

Le critère de colinéarité n'est pas vérifié donc les vecteurs \vec{u} et \vec{v} ne sont donc pas colinéaires.

2. Déterminant de deux vecteurs

Définition : Soit deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

Le nombre $xy' - yx'$ est appelé déterminant des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .

On note : $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx'$.

Propriété : Dire que \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires revient à dire que $\det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$.

Méthode : Vérifier si deux vecteurs sont colinéaires à l'aide du déterminant

 **Vidéo** <https://youtu.be/MeHOuwy81-8>

Dans chaque cas, vérifier si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

a) $\vec{u} \begin{pmatrix} -6 \\ 10 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 9 \\ -15 \end{pmatrix}$ b) $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 9 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 11 \\ 23 \end{pmatrix}$

Correction

a) $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} -6 & 9 \\ 10 & -15 \end{vmatrix} = (-6) \times (-15) - 10 \times 9 = 90 - 90 = 0$

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont donc colinéaires.

b) $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 4 & 11 \\ 9 & 23 \end{vmatrix} = 4 \times 23 - 9 \times 11 = 92 - 99 = -7 \neq 0$

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} ne sont donc pas colinéaires.

3. Applications

Propriétés :

1) Dire que les droites (AB) et (CD) sont parallèles revient à dire que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

2) Dire que les points A, B et C sont alignés revient à dire que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.

Méthode : Appliquer la colinéarité

 **Vidéo** <https://youtu.be/hp8v6YAQQRI>

 **Vidéo** <https://youtu.be/dZ81uKVDGpE>

On considère les points $A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $B \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$, $C \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \end{pmatrix}$, $D \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $E \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix}$.

- a) Démontrer que les droites (AB) et (CD) sont parallèles.
 b) Démontrer que les points E , B et D sont alignés.

Correction

$$a) \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 - (-1) \\ 2 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 6 - (-2) \\ -1 - (-3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{CD}) = \begin{vmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 4 \times 2 - 8 \times 1 = 8 - 8 = 0$$

Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires. Donc les droites (AB) et (CD) sont parallèles.

Remarque :

On aurait pu également remarquer que les coordonnées de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont proportionnelles pour en déduire que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

$$b) \overrightarrow{EB} \begin{pmatrix} 3 - 5 \\ 2 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{ED} \begin{pmatrix} 6 - 5 \\ -1 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

$$\det(\overrightarrow{EB}; \overrightarrow{ED}) = \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -2 \times (-1) - 2 \times 1 = 0$$

Les vecteurs \overrightarrow{EB} et \overrightarrow{ED} sont colinéaires. Donc les points E , B et D sont alignés.

Partie 4 : Coordonnées du milieu d'un segment

Propriété : Soit deux points $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$.

Le milieu M du segment $[AB]$ a pour coordonnées : $\begin{pmatrix} \frac{x_A + x_B}{2} \\ \frac{y_A + y_B}{2} \end{pmatrix}$

Démonstration :

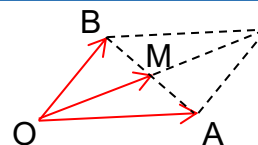
Considérons le parallélogramme construit à partir de O , A et B .

Soit M son centre.

$$\text{Alors } \overrightarrow{OM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}).$$

\overrightarrow{OM} (ou M) a donc les mêmes coordonnées que celles du vecteur $\frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB})$ soit :

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2}(x_A + x_B) \\ \frac{1}{2}(y_A + y_B) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x_A + x_B}{2} \\ \frac{y_A + y_B}{2} \end{pmatrix}.$$



Méthode : Calculer les coordonnées d'un milieu

Vidéo <https://youtu.be/YTQCtSvxAmM>

On considère les points $A \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $B \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $C \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Calculer les coordonnées de M , N et P milieux respectifs de $[AB]$, $[AC]$ et $[BC]$.

Correction

$$M \begin{pmatrix} \frac{2 + (-2)}{2} \\ \frac{3 + 1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad N \begin{pmatrix} \frac{2 + 3}{2} \\ \frac{3 + (-1)}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2,5 \\ 1 \end{pmatrix} \quad P \begin{pmatrix} \frac{-2 + 3}{2} \\ \frac{1 + (-1)}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Partie 5 : Distance dans un repère orthonormé

Propriété : Soit deux points $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$ dans un repère **orthonormé** :

La distance AB (ou la norme de \overrightarrow{AB}) est : $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

Remarque : Cette propriété est une conséquence du théorème de Pythagore.

Méthode : Calculer une distance dans un repère orthonormé

Vidéo <https://youtu.be/pP8ebg8W9o8>

Soit deux points $A \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ dans un repère orthonormé.

Calculer la distance AB .

Correction

La distance AB (ou norme du vecteur \overrightarrow{AB}) est égale à :

$$\begin{aligned} AB &= \sqrt{(2 - 3)^2 + (-2 - 2)^2} \\ &= \sqrt{(-1)^2 + (-4)^2} \\ &= \sqrt{1 + 16} \\ &= \sqrt{17} \end{aligned}$$



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – www.maths-et-tiques.fr