

PRODUIT SCALAIRE – Chapitre 2/2

📺 Tout le cours en vidéo : <https://youtu.be/dII7myZuLvo>

Partie 1 : Produit scalaire et orthogonalité

1) Projeté orthogonal

Propriété : Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Démonstration :

Si l'un des vecteurs est nul, la démonstration est évidente.

Supposons le contraire.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

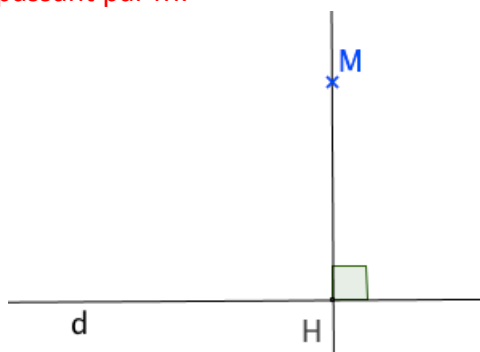
$$\Leftrightarrow \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \cos(\vec{u}; \vec{v}) = 0$$

\Leftrightarrow Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux

Définition : Soit une droite d et un point M .

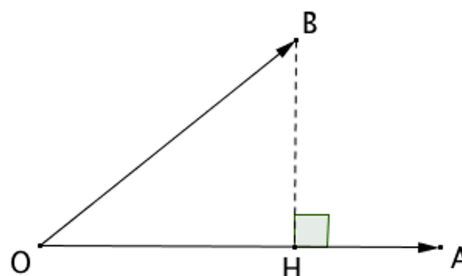
Le **projeté orthogonal** du point M sur la droite d est le point d'intersection H de la droite d avec la perpendiculaire à d passant par M .



Propriété : Soit \vec{OA} et \vec{OB} deux vecteurs non nuls.

H est le projeté orthogonal du point B sur la droite (OA) .

$$\text{On a : } \vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$$



Démonstration :

$$\vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA} \cdot (\vec{OH} + \vec{HB}), \text{ d'après la relation de Chasles.}$$

$$= \vec{OA} \cdot \vec{OH} + \vec{OA} \cdot \vec{HB} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$$

En effet, les vecteurs \vec{OA} et \vec{HB} sont orthogonaux donc $\vec{OA} \cdot \vec{HB} = 0$.

Méthode : Calculer un produit scalaire par projection

▶ Vidéo <https://youtu.be/2eTsaa2vVnI>

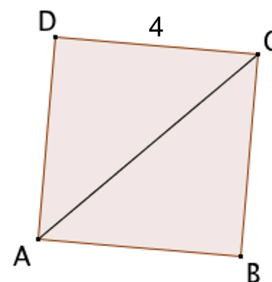
▶ Vidéo https://youtu.be/K4Izn5xB_Qk

▶ Vidéo <https://youtu.be/-Hr28g0PFu0>

Soit un carré $ABCD$ de côté 4.

Calculer les produits scalaires :

a) $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ b) $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}$ c) $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{CB}$



Correction

a) B est le projeté orthogonal de C sur (AB) , alors :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = \|\overrightarrow{AB}\|^2 = AB^2 = 4^2 = 16$$

b) $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD} = 0$ car les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AD} sont orthogonaux.

c) Comme $\overrightarrow{CB} = \overrightarrow{DA}$, on a :

$$\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{CB} = \overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{DA} = -\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AD} = -\|\overrightarrow{AD}\|^2 = -AD^2 = -4^2 = -16$$

2) Transformation de l'expression $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}$

Propriété : L'ensemble des points M vérifiant l'égalité $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ est le cercle de diamètre $[AB]$.

Démonstration au programme :

▶ Vidéo <https://youtu.be/D3n8aYsSQLA>

Soit O le milieu du segment $[AB]$.

On a :

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$$

$$\Leftrightarrow (\overrightarrow{MO} + \overrightarrow{OA}) \cdot (\overrightarrow{MO} + \overrightarrow{OB}) = 0$$

Comme O est le milieu de $[AB]$, on a : $\overrightarrow{OB} = -\overrightarrow{OA}$

Soit :

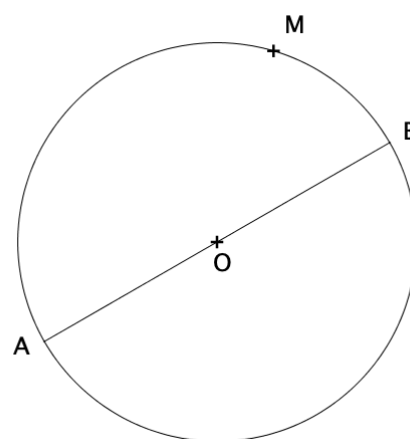
$$(\overrightarrow{MO} + \overrightarrow{OA}) \cdot (\overrightarrow{MO} - \overrightarrow{OA}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{MO}^2 - \overrightarrow{OA}^2 = 0 \quad \text{car } (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$$

$$\Leftrightarrow MO^2 - OA^2 = 0$$

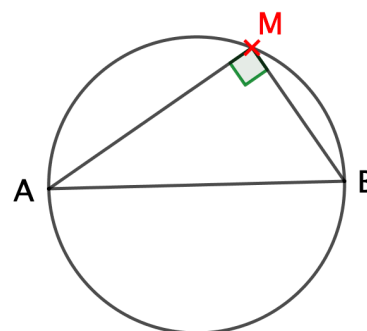
Soit : $MO^2 = OA^2$ soit encore $MO = OA$.

M appartient donc au cercle de centre O et de rayon OA , c'est-à-dire le cercle de diamètre $[AB]$.



Comme $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$, les vecteurs \overrightarrow{MA} et \overrightarrow{MB} sont orthogonaux.

L'ensemble des points M tel que le triangle ABM soit rectangle en M est donc le cercle de diamètre $[AB]$.



Méthode : Appliquer l'égalité $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$

Vidéo <https://youtu.be/bUARS-dthLM>

On donne deux points A et B .

Représenter l'ensemble des points P , tel que : $PB^2 = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{PB}$



Correction

$$PB^2 = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{PB}$$

$$PB^2 - \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{PB} = 0$$

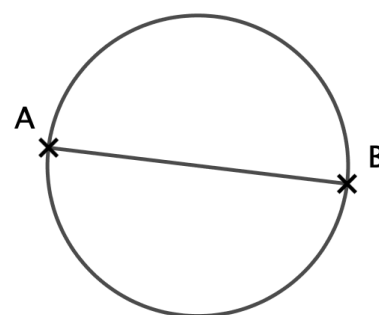
$$\overrightarrow{PB} \cdot \overrightarrow{PB} - \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{PB} = 0$$

$$\overrightarrow{PB} \cdot (\overrightarrow{PB} - \overrightarrow{AB}) = 0$$

$$\overrightarrow{PB} \cdot (\overrightarrow{PB} + \overrightarrow{BA}) = 0$$

$$\overrightarrow{PB} \cdot \overrightarrow{PA} = 0, \text{ d'après la relation de Chasles.}$$

L'ensemble des points P est donc le cercle de diamètre $[AB]$.



Partie 2 : Produit scalaire dans un repère orthonormé

Dans cette partie, le plan est muni d'un repère orthonormé $(O ; \vec{i}, \vec{j})$.

Propriété : Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs. On a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$.

Méthode : Calculer un produit scalaire à l'aide des coordonnées (1)

Vidéo <https://youtu.be/aOLRbG0libY>

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \end{pmatrix}$ deux vecteurs. Calculer $\vec{u} \cdot \vec{v}$

Correction

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 5 \times (-3) + (-4) \times 7 = -15 - 28 = -43$$

Méthode : Calculer un produit scalaire à l'aide des coordonnées (2)

 Vidéo <https://youtu.be/cTtV4DsoMLQ>

On considère quatre points $A \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $B \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$, $C \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $D \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$.
Démontrer que les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

Correction

- Calculons les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} .

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5-2 \\ 3-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 5-1 \\ -2-4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -6 \end{pmatrix}$$

- Calculons le produit scalaire des deux vecteurs :

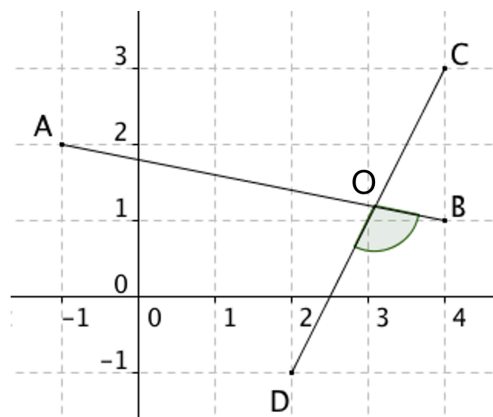
$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = 3 \times 4 + 2 \times (-6) = 12 - 12 = 0$$

- Le produit scalaire est nul donc les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont orthogonaux.
Et donc, les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

Méthode : Appliquer plusieurs formules du produit scalaire

 Vidéo <https://youtu.be/Ok6dZG8WIL8>

Calculer la mesure de l'angle \widehat{BOD} en calculant le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD}$ de deux façons.
On pourra lire les coordonnées des points A, B, C et D dans le repère ci-contre.



Correction

• En calculant le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD}$ avec la formule du cosinus, on a :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = AB \times CD \times \cos(\widehat{BOD})$$

$$\text{Or : } AB = \sqrt{5^2 + 1^2} = \sqrt{25 + 1} = \sqrt{26}$$

$$CD = \sqrt{2^2 + 4^2} = \sqrt{4 + 16} = \sqrt{20}$$

$$\begin{aligned} \text{Donc : } \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} &= \sqrt{26} \times \sqrt{20} \times \cos(\widehat{BOD}) \\ &= \sqrt{520} \times \cos(\widehat{BOD}) \end{aligned}$$

• En calculant le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD}$ avec la formule des coordonnées, on a :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \end{pmatrix}, \text{ donc :}$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = 5 \times (-2) + (-1) \times (-4) = -6$$

- On a ainsi : $\sqrt{520} \times \cos(\widehat{BOD}) = -6$

$$\cos(\widehat{BOD}) = -\frac{6}{\sqrt{520}} = -\frac{6}{2\sqrt{130}} = -\frac{3}{\sqrt{130}}$$

Et donc : $\widehat{BOD} \approx 105,3^\circ$.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales