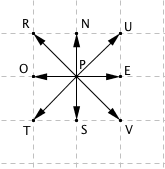
LA GUITARE

*TP info sur GeoGebra*

[www.geogebra.com](http://www.geogebra.com)

*Objectif : Réaliser des constructions définies par des égalités vectorielles. La construction pourrait se faire directement sur feuille quadrillée. La plus-value du logiciel s’arrête à l’aspect ludique de l’exercice.*



On considère les vecteurs représentés dans le quadrillage ci-contre.

Avec GeoGebra :

1. Placer un point A.
2. Construire le point B image du point A par la translation de vecteur .
3. Construire le point C tel que .
4. Construire le point D tel que .
5. Construire le point F tel que .
6. Construire le point G image du point F par la translation de vecteur .
7. Construire le point H tel que .
8. Construire le point I tel que .
9. Construire le point J tel que .
10. Construire le point K tel que .
11. Construire le point L tel que .
12. Construire le point M tel que .
13. Construire le point Q tel que .
14. Tracer la ligne brisée ABCDFGHIJKLMQ.
15. Finir la construction par symétrie de la ligne brisée par rapport à la droite (AQ).
16. Recopier toute la figure dans le quadrillage ci-dessous :





Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

[*www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales*](http://www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales)