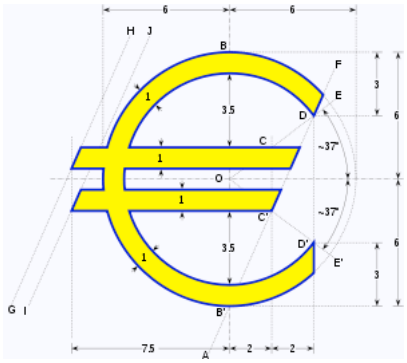
LE SYMBOLE DE L'EURO

Commentaire : Réaliser un dessin à partir de lignes de niveau du produit scalaire et d'équations de droite.



On considère un repère orthonormé d'origine A dans lequel on place les points B(0 ; 10) et C(18 ; 0).

1) Représenter l'ensemble *E* des points M tels que : $244 < MB^2 + MC^2 < 262$

2) Représenter l'ensemble *F* des points M tels que : $10 < MA^2 - MB^2 < 30$

3) Représenter l'ensemble *G* des points M tels que : $35 < \overrightarrow{CM}.\overrightarrow{AB} < 45$

4) Tracer les droites d_1, d_2, d_3 et d_4 d'équations cartésiennes respectives :

$$7x - 3y - 2 = 0$$
$$7x - 3y - 8 = 0$$
$$7x - 3y - 64 = 0$$
$$x = 12{,}5$$

5) Pour obtenir le symbole de l'euro :
- Colorier la partie de l'ensemble *E* délimitée par les droites d_3 et d_4 (Voir modèle ci-dessus).
- Colorier la partie de l'ensemble *F* délimitée par les droites d_1 et d_3.
- Colorier la partie de l'ensemble *G* délimitée par les droites d_2 et d_3.

© Copyright

Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.
www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales