BONHOMMES

***TP info sur GeoGebra***

[*www.geogebra.org*](http://www.geogebra.org)

*Objectif :*

*Constructions par translations menant à un pavage de bonhommes.*

****

*Pour déplacer des points*

*Translation*

 *Pour créer un polygone*

*Ouvrir le fichier GeoGebra « bonhommes.ggb » :*

[*http://www.maths-et-tiques.fr/telech/bonhommes.htm*](http://www.maths-et-tiques.fr/telech/bonhommes.htm)

**Partie 1 :**

1) Créer, point par point à l’aide de la commande *Polygone*, l’image du bonhomme heureux par la translation de vecteur $\vec{AB}$ (en commençant par le bout du pied !)

2) Vérifier l’exactitude de la construction en recréant l’image du bonhomme heureux à l’aide de la commande *Translation*. Les deux figures doivent se superposer.

3) - Si la translation est juste, passer à la partie 2.

 - Si la translation est fausse, cliquer sur  et corriger l’erreur en déplaçant les points. Puis vérifier à nouveau à l’aide de la commande *Translation*.

**Partie 2 :**

Reprendre plusieurs fois les questions de la partie 1 avec les translations de vecteurs $\vec{CD}$, $\vec{CE}$, $\vec{CF}$ et $\vec{CG}$.

**Partie 3 :**

Reprendre plusieurs fois les questions de la partie 1 sur le bonhomme triste avec les translations de vecteurs $\vec{MN}$, $\vec{OP}$, $\vec{OR} $et $\vec{OT}$.

Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

[*www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales*](http://www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales)