

PRINCIPALES SYNTAXES

Langage naturel	Python ou Scilab	TI ou CASIO
Affecter à A la valeur 5	A=5	5→A (Pour TI : Touche STO>)

Langage naturel	Python	Scilab	TI	CASIO
Saisir A	A=input('A=')	A=input("A=")	Input A ou Prompt A	"A=" ?→A←

Langage naturel	Python	Scilab	TI	CASIO
Afficher A	print(A)	afficher(A)	Disp A	A▲

Langage naturel	Python	Scilab	TI	CASIO
Si Condition Alors Instructions1 Sinon Instructions2	if Condition: Instruction1 else: Instruction2	if Condition then Instruction1 else Instruction2 end	:if Condition :Then :Instruction1 :Else :Instruction2 :End	If Condition↵ Then Instruction1↵ Else Instruction2↵ IfEnd ↵

Langage naturel	Python	Scilab	TI	CASIO
Tant que Condition est vraie Faire Instructions	while Condition: Instructions	while Condition Instructions end	:While Condition :Instructions :End	While Condition↵ Instructions↵ WhileEnd ↵

Langage naturel	Python (*)	Scilab	TI	CASIO
Pour i allant de 3 à 7 Faire Instructions	for i in range(3,8): Instructions	for i =3:7 Instructions end	:For (i,3,7) :Instructions :End	For 3→i To 7↵ Instructions↵ Next

(*) En Python, **range**(3,8) désigne la séquence des entiers n vérifiant $3 \leq n < 8$.
range(10) désigne la séquence des entiers 0, 1, ..., 9.

Langage naturel	Python et Scilab	TI ou CASIO
Sortir de la boucle	break	Stop

Langage naturel	Python	Scilab	TI	CASIO
Quotient de la division euclidienne de A par B	int(A/B)	int(A/B)	int(A/B) ou ent(A/B)	Int (A÷B)
Reste de la division euclidienne de A par B	A%B	reste(A,B)	A-B*int(A/B)	A-BxInt (A÷B)

Langage naturel	Python	Scilab	TI	CASIO
Générer un nombre entier aléatoire de l'intervalle [1,5]	randint(1,5)	int(rand()*5)+1	randInt(1,5)	RanInt#(1,5)



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.
www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales