ETUDES DE FONCTIONS AFFINES

TP info sur GeoGebra

www.geogebra.org

Objectif :

Observer de façon dynamique la représentation graphique d'une fonction affine en faisant varier ses coefficients.

1) Afficher la grille et les axes. Dans *Affichage*, cocher *Grille* et *Axes*.

2) Construire deux curseurs nommés *a* et *b* tels que les nombres *a* et *b* varient entre -5 et 5 avec un pas de 0,1.

a=2

Pour créer un curseur

3) Afficher la représentation graphique de la fonction *f* définie par *f*(*x*) = *ax* + *b* où *a* et *b* sont les nombres donnés par les curseurs.
Dans le champ de saisie (en bas de l'écran), entrer l'expression f(x) = a*x + b
- Quelle est la nature de la représentation graphique. Justifier.
- Quelle est alors l'expression algébrique de la fonction f dont la représentation graphique optimier

fonction f dont la représentation graphique est affichée à l'écran.



4) À l'aide des deux curseurs *a* et *b*, il est possible de modifier l'expression algébrique de la fonction *f*.

Afficher la droite représentative de la fonction f telle que f(x) = 2x - 2. Donner les coordonnées du point d'intersection de la droite avec l'axe des abscisses.

5) Donner une expression algébrique d'une fonction dont la droite représentative a pour coefficient directeur 3 et passe par le point de coordonnées (-1 ; 2).

6) Déplacer le curseur *b* seulement. *Que peut-on dire de droites qui possèdent le même coefficient directeur ?*

7) Déplacer le curseur a seulement.

- Que peut-on dire de droites qui possèdent la même ordonnée à l'origine ?
- Etudier l'inclinaison de la droite en fonction du signe de son coefficient directeur.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur. www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – <u>www.maths-et-tiques.fr</u>