



ASTERIX

Version 6^e (coordonnées entières et positives)

Commentaires :

Il s'agit de placer dans le repère (page 3) les points définis par leurs coordonnées et de les relier en respectant les consignes.

A 1	(21	;	15)
A 2	(26	;	16)
A 3	(31	;	15)
A 4	(32	;	12)
A 5	(31	;	9)
A 6	(28	;	7)
A 7	(25	;	6)
A 8	(22	;	7)
A 9	(20	;	9)
A 10	(20	;	13)

B 1	(26	;	3)
B 2	(22	;	1)
B 3	(23	;	3)

D 1	(14	;	4)
D 2	(16	;	2)
D 3	(19	;	1)

F 1	(13	;	15)
F 2	(12	;	17)
F 3	(10	;	18)
F 4	(7	;	17)
F 5	(6	;	15)
F 6	(7	;	13)
F 7	(9	;	11)
F 8	(11	;	11)
F 9	(11	;	9)
F 10	(12	;	7)

G 1	(11	;	15)
G 2	(10	;	16)
G 3	(9	;	16)
G 4	(8	;	15)

J 1	(22	;	20)
J 2	(23	;	19)
J 3	(23	;	17)
J 4	(22	;	15)

L 1	(13	;	23)
L 2	(14	;	28)
L 3	(13	;	30)
L 4	(12	;	33)
L 5	(11	;	36)
L 6	(10	;	39)
L 7	(9	;	44)
L 8	(9	;	45)
L 9	(8	;	45)
L 10	(7	;	42)
L 11	(7	;	40)
L 12	(8	;	38)
L 13	(7	;	38)
L 14	(7	;	34)
L 15	(9	;	30)
L 16	(8	;	30)
L 17	(7	;	29)
L 18	(8	;	27)
L 19	(10	;	25)

M 1	(18	;	26)
M 2	(18	;	28)
M 3	(17	;	30)
M 4	(15	;	33)
M 5	(13	;	36)
M 6	(13	;	38)
M 7	(13	;	39)
M 8	(12	;	39)
M 9	(11	;	38)

H 1	(9	;	15)
H 2	(9	;	14)
H 3	(10	;	13)

K 1	(11	;	21)
K 2	(11	;	18)
K 3	(15	;	21)
K 4	(21	;	23)
K 5	(23	;	23)
K 6	(21	;	25)
K 7	(19	;	26)
K 8	(16	;	26)
K 9	(14	;	25)

I 1	(18	;	17)
I 2	(19	;	19)
I 3	(20	;	20)
I 4	(21	;	19)
I 5	(21	;	17)
I 6	(20	;	15)

N 1	(15	;	15)
N 2	(14	;	18)
N 3	(16	;	16)
N 4	(16	;	18)

O 1	(7	;	9)
O 2	(10	;	6)
O 3	(9	;	9)
O 4	(11	;	7)

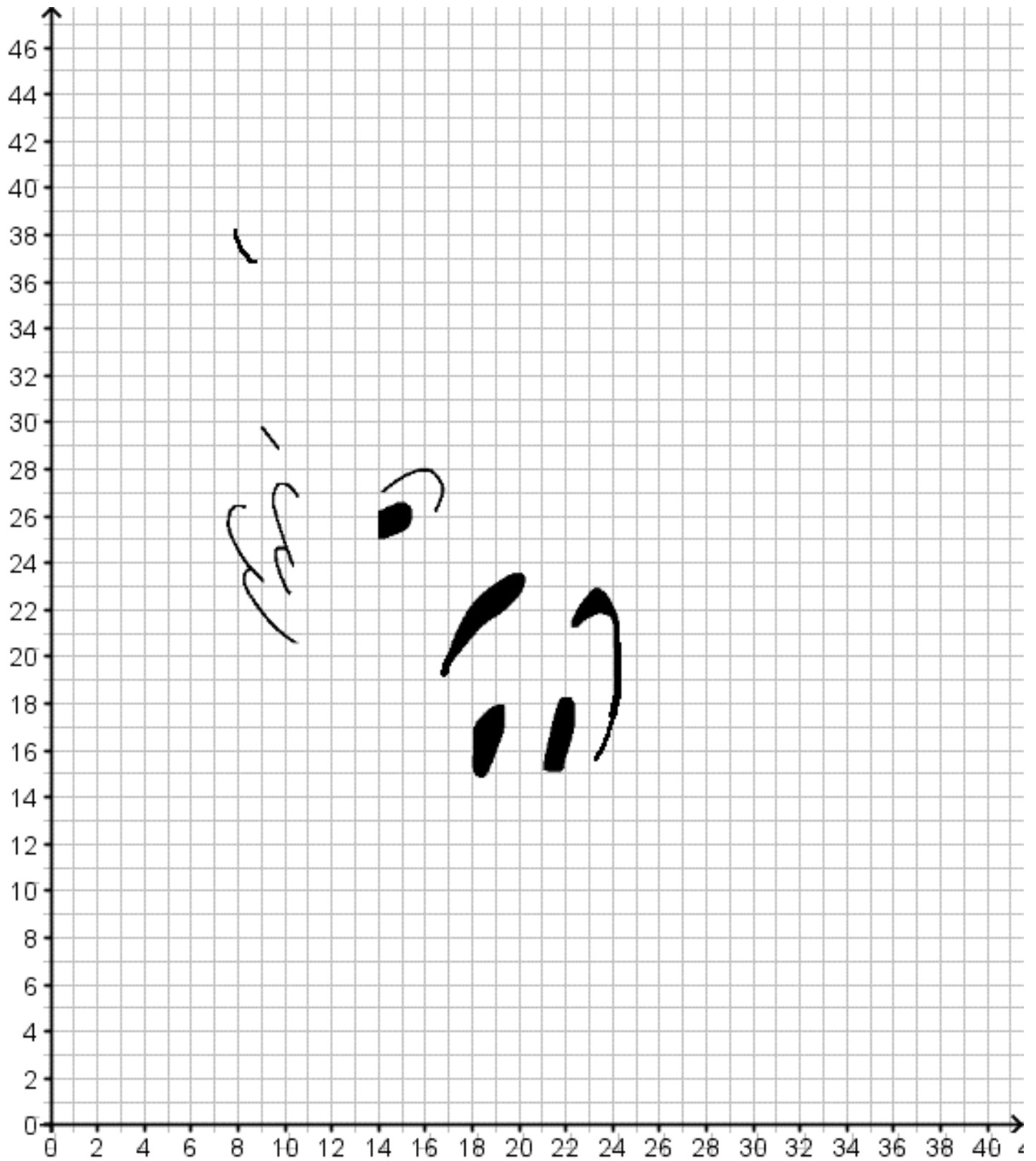
Attention, il est indispensable de respecter l'ordre des points.

- 1- Relier les points A1 - A2 - A3 - A4 - A5 - A6 - A7 - A8 - A9 - A10
- 2- Relier les points **A6** - B1 - B2 - B3 - **A8**
- 3- Relier les points **A8** - C1 - C2 - C3 - C4 - C5 - C6
- 4- Relier les points D1 - D2 - D3 - **B3**
- 5- Relier les points **C6** - E1 - E2 - **A10** - E3 - E4 - E5 - E6
- 6- Relier les points F1 - F2 - F3 - F4 - F5 - F6 - F7 - F8 - F9 - F10
- 7- Relier les points G1 - G2 - G3 - G4
- 8- Relier les points **G2** - H1 - H2 - H3
- 9- Relier les points **E4** - I1 - I2 - I3 - I4 - I5 - I6 - **E3**
- 10- Relier les points **A1** - J1 - J2 - J3 - J4
- 11- Relier les points K1 - K2 - K3 - K4 - K5 - K6 - K7 - K8 - K9
- 12- Relier les points L1 - **K9** - L2 - L3 - L4 - L5 - L6 - L7 - L8 - L9 - L10 - L11 - L12 - L13 - L14 - L15 - L16 - L17 - L18 - L19
- 13- Relier les points M1 - M2 - M3 - M4 - M5 - M6 - M7 - M8 - M9 - **L5**
- 14- Relier les points **F2** - N1 - N2 - N3 - N4 - **K3**
- 15- Relier les points F6 - O1 - O2 - O3 - O4 - F10



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales



Merci à caroline.martelet@ac-aix-marseille.fr (Collège Arthur RIMBAUD de Marseille)
pour la « traduction » de l'activité version 6^e.