

# VECTEURS ET REPÉRAGE

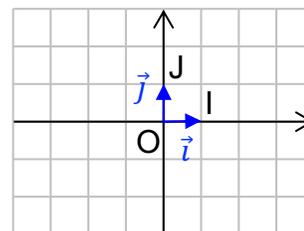
▶ Tout le cours en vidéo : <https://youtu.be/9OB3hct6gak>

## Partie 1 : Repère du plan

Trois points du plan non alignés O, I et J forment un repère, que l'on peut noter (O, I, J).

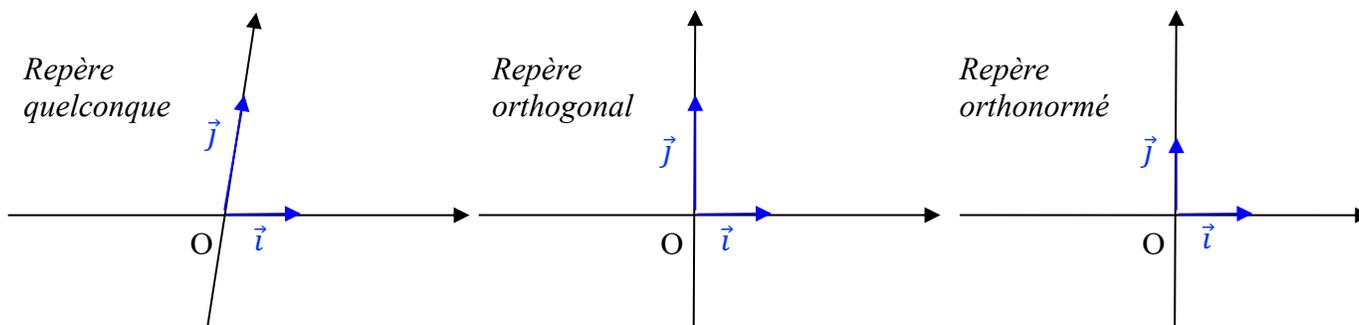
L'origine O et les unités OI et OJ permettent de graduer les axes (OI) et (OJ).

Si on pose  $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$  et  $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$ , alors ce repère se note également (O,  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$ ).



### Définitions :

- On appelle **repère du plan** tout triplet (O,  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$ ) où O est un point et  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont deux vecteurs non colinéaires.
- Un repère est dit **orthogonal** si  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  ont des directions perpendiculaires.
- Un repère est dit **orthonormé** s'il est orthogonal et si  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont de norme 1.



TP info : Lectures de coordonnées :

[http://www.maths-et-tiques.fr/telech/Lecture\\_coord.pdf](http://www.maths-et-tiques.fr/telech/Lecture_coord.pdf)

## Partie 2 : Coordonnées d'un vecteur

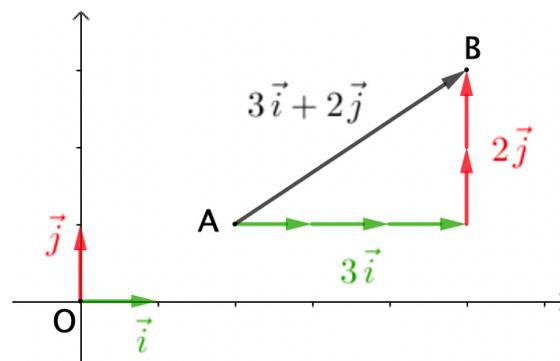
Exemple :

▶ Vidéo <https://youtu.be/8PyiMHtp1fE>

Pour aller de A vers B, on parcourt un chemin :  
3 unités vers la droite et 2 unités vers le haut.

Ainsi  $\overrightarrow{AB} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$ .

Les coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$  se notent  $\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  ou (3 ; 2). On préférera la première notation.



**Méthode :** Déterminer les coordonnées d'un vecteur par lecture graphique

► Vidéo <https://youtu.be/8PyiMHTp1fE>

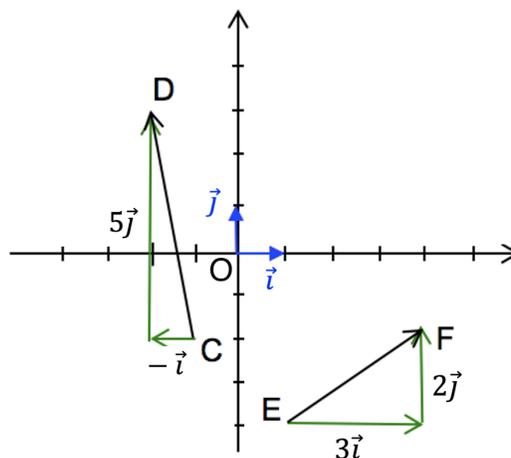
- a) Dans le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ , placer les points  $C \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$ ,  $D \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $E \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix}$ ,  $F \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ .  
 b) Déterminer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{CD}$  et  $\overrightarrow{EF}$  par lecture graphique.

**Correction**

On a :

$$\overrightarrow{CD} = -\vec{i} + 5\vec{j} \text{ donc } \overrightarrow{CD} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

$$\overrightarrow{EF} = 3\vec{i} + 2\vec{j} \text{ donc } \overrightarrow{EF} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}.$$



**Propriété :**

Soit deux points  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$  et  $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$ .

Le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ .

**Méthode :** Déterminer les coordonnées d'un vecteur par calcul

► Vidéo <https://youtu.be/wnNzmod2tMM>

Calculer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{CD}$  et  $\overrightarrow{EF}$ , tels que :

$$A \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}, D \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, E \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ et } F \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

**Correction**

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5 - 2 \\ 3 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -2 - (-1) \\ 3 - (-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 4 - 1 \\ -2 - (-4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

**Propriétés :**

Soit deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ , et un réel  $k$ .

On a :

$$\bullet \vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix} \quad \bullet k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix} \quad \bullet -\vec{u} \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$$

•  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont égaux lorsque  $x = x'$  et  $y = y'$ .

**Méthode :** Appliquer les formules sur les coordonnées de vecteurs

 Vidéo <https://youtu.be/rC3xJNCuzkw>

En prenant les données de la méthode précédente, calculer les coordonnées des vecteurs  $3\vec{AB}$ ,  $4\vec{CD}$  et  $3\vec{AB} - 4\vec{CD}$ .

**Correction**

On a :  $\vec{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{CD} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

$$3\vec{AB} \begin{pmatrix} 3 \times 3 \\ 3 \times 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \end{pmatrix}, \quad 4\vec{CD} \begin{pmatrix} 4 \times (-1) \\ 4 \times 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 20 \end{pmatrix}$$

$$3\vec{AB} - 4\vec{CD} \begin{pmatrix} 9 - (-4) \\ 6 - 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 \\ -14 \end{pmatrix}$$

**Méthode :** Calculer les coordonnées d'un point défini par une égalité vectorielle

 Vidéo <https://youtu.be/eQsMZTcniuY>

Soit les points  $A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $B \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $C \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ .

Déterminer les coordonnées du point  $D$  tel que  $ABCD$  soit un parallélogramme.

**Correction**

$ABCD$  est un parallélogramme si et seulement si  $\vec{AB} = \vec{DC}$ .

On pose  $\begin{pmatrix} x_D \\ y_D \end{pmatrix}$  les coordonnées du point  $D$ .

On a alors :  $\vec{AB} \begin{pmatrix} -4 - 1 \\ 3 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{DC} \begin{pmatrix} 1 - x_D \\ -2 - y_D \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} \text{Donc : } 1 - x_D &= -5 & \text{et} & & -2 - y_D &= 1 \\ -x_D &= -5 - 1 & \text{et} & & -y_D &= 1 + 2 \\ x_D &= 6 & \text{et} & & y_D &= -3. \end{aligned}$$

Les coordonnées du point  $D$  sont donc  $\begin{pmatrix} 6 \\ -3 \end{pmatrix}$ .

## Partie 3 : Colinéarité de deux vecteurs

### 1. Critère de colinéarité

**Propriété :** Soit deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

Dire que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires revient à dire que :  $xy' - yx' = 0$ .

**Remarque :** Dire que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires revient à dire que les coordonnées des deux vecteurs sont proportionnelles soit :  $xy' = yx'$ .

#### Démonstration au programme :

 Vidéo <https://youtu.be/VKMrzaiPtW4>

- Si l'un des vecteurs est nul alors l'équivalence est évidente.
- Supposons maintenant que les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  soient non nuls.

Dire que les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont colinéaires équivaut à dire qu'il existe un nombre réel  $k$  tel que  $\vec{u} = k\vec{v}$ .

Les coordonnées des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont donc proportionnelles et le tableau ci-dessous est un tableau de proportionnalité :

$x$	$x'$
$y$	$y'$

Donc :  $xy' = yx'$  soit encore  $xy' - yx' = 0$ .

**Réciproquement**, si  $xy' - yx' = 0$ .

Le vecteur  $\vec{v}$  étant non nul, l'une de ses coordonnées est non nulle. Supposons que

$x' \neq 0$ . Posons alors  $k = \frac{x}{x'}$ . L'égalité  $xy' - yx' = 0$  s'écrit :  $yx' = xy'$ .

Soit :  $y = \frac{xy'}{x} = ky'$ .

Comme on a déjà  $x = kx'$ , on en déduit que  $\vec{u} = k\vec{v}$ .

#### Méthode : Vérifier si deux vecteurs sont colinéaires

 Vidéo <https://youtu.be/eX-639Pfw8>

Dans chaque cas, vérifier si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

a)  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -12 \\ 21 \end{pmatrix}$       b)  $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 15 \\ -7 \end{pmatrix}$

#### Correction

a)  $xy' - yx' = 4 \times 21 - (-7) \times (-12) = 84 - 84 = 0$ .

Le critère de colinéarité est vérifié donc les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

On peut également observer directement que  $\vec{v} = -3\vec{u}$ .

$$b) xy' - yx' = 5 \times (-7) - (-2) \times (15) = -35 + 30 = -5 \neq 0.$$

Le critère de colinéarité n'est pas vérifié donc les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.

## 2. Déterminant de deux vecteurs

**Définition :** Soit deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

Le nombre  $xy' - yx'$  est appelé déterminant des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

On note :  $det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx'$ .

**Propriété :** Dire que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires revient à dire que  $det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$ .

**Méthode :** Vérifier si deux vecteurs sont colinéaires à l'aide du déterminant

 Vidéo <https://youtu.be/MeHOuwy81-8>

Dans chaque cas, vérifier si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

a)  $\vec{u} \begin{pmatrix} -6 \\ 10 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 9 \\ -15 \end{pmatrix}$                       b)  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 9 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 11 \\ 23 \end{pmatrix}$

### Correction

a)  $det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} -6 & 9 \\ 10 & -15 \end{vmatrix} = (-6) \times (-15) - 10 \times 9 = 90 - 90 = 0$

Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont donc colinéaires.

b)  $det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 4 & 11 \\ 9 & 23 \end{vmatrix} = 4 \times 23 - 9 \times 11 = 92 - 99 = -7 \neq 0$

Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont donc pas colinéaires.

## 3. Applications

### Propriétés :

1) Dire que les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles revient à dire que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires.

2) Dire que les points  $A, B$  et  $C$  sont alignés revient à dire que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires.

**Méthode :** Appliquer la colinéarité

 Vidéo <https://youtu.be/hp8v6YAQQRI>

 Vidéo <https://youtu.be/dZ81uKVDGpE>

On considère les points  $A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $B \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $C \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \end{pmatrix}$ ,  $D \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $E \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

- a) Démontrer que les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles.  
 b) Démontrer que les points  $E$ ,  $B$  et  $D$  sont alignés.

### Correction

$$a) \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 - (-1) \\ 2 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 6 - (-2) \\ -1 - (-3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{CD}) = \begin{vmatrix} 4 & 8 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 4 \times 2 - 8 \times 1 = 8 - 8 = 0$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires. Donc les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles.

### Remarque :

On aurait pu également remarquer que les coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont proportionnelles pour en déduire que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires.

$$b) \overrightarrow{EB} \begin{pmatrix} 3 - 5 \\ 2 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{ED} \begin{pmatrix} 6 - 5 \\ -1 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

$$\det(\overrightarrow{EB}; \overrightarrow{ED}) = \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -2 \times (-1) - 2 \times 1 = 0$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{EB}$  et  $\overrightarrow{ED}$  sont colinéaires. Donc les points  $E$ ,  $B$  et  $D$  sont alignés.

## Partie 4 : Coordonnées du milieu d'un segment

Propriété : Soit deux points  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$  et  $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$ .

Le milieu  $M$  du segment  $[AB]$  a pour coordonnées :  $\begin{pmatrix} \frac{x_A + x_B}{2} \\ \frac{y_A + y_B}{2} \end{pmatrix}$

### Démonstration :

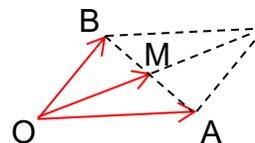
Considérons le parallélogramme construit à partir de  $O$ ,  $A$  et  $B$ .

Soit  $M$  son centre.

$$\text{Alors } \overrightarrow{OM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}).$$

$\overrightarrow{OM}$  (ou  $M$ ) a donc les mêmes coordonnées que celles du vecteur  $\frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB})$  soit :

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2}(x_A + x_B) \\ \frac{1}{2}(y_A + y_B) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x_A + x_B}{2} \\ \frac{y_A + y_B}{2} \end{pmatrix}.$$



**Méthode :** Calculer les coordonnées d'un milieu

**Vidéo** <https://youtu.be/YTQCtSvxAmM>

On considère les points  $A \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $B \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $C \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

Calculer les coordonnées de  $M$ ,  $N$  et  $P$  milieux respectifs de  $[AB]$ ,  $[AC]$  et  $[BC]$ .

**Correction**

$$M \begin{pmatrix} \frac{2 + (-2)}{2} \\ \frac{3 + 1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad N \begin{pmatrix} \frac{2 + 3}{2} \\ \frac{3 + (-1)}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2,5 \\ 1 \end{pmatrix} \quad P \begin{pmatrix} \frac{-2 + 3}{2} \\ \frac{1 + (-1)}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

## Partie 5 : Distance dans un repère orthonormé

**Propriété :** Soit deux points  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$  et  $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$  dans un repère **orthonormé** :

La distance  $AB$  (ou la norme de  $\overrightarrow{AB}$ ) est :  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

**Remarque :** Cette propriété est une conséquence du théorème de Pythagore.

**Méthode :** Calculer une distance dans un repère orthonormé

**Vidéo** <https://youtu.be/pP8ebg8W9o8>

Soit deux points  $A \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $B \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$  dans un repère orthonormé.

Calculer la distance  $AB$ .

**Correction**

La distance  $AB$  (ou norme du vecteur  $\overrightarrow{AB}$ ) est égale à :

$$\begin{aligned} AB &= \sqrt{(2 - 3)^2 + (-2 - 2)^2} \\ &= \sqrt{(-1)^2 + (-4)^2} \\ &= \sqrt{1 + 16} \\ &= \sqrt{17} \end{aligned}$$



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

[www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales](http://www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales)

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – [www.maths-et-tiques.fr](http://www.maths-et-tiques.fr)